



Schweine Schwarte

Spielanleitung – kurz erklärt

2–6

SPIELER

ab 4

JAHREN

Schweine Schwarte ist ein Geschicklichkeits- und Glücksspiel für Kinder, bei dem ein Kunststoff-Schweinchen mit Hamburgern gefüttert wird. Mit jedem Burger und jedem Druck auf die Kochmütze wächst der Bauch weiter an. Wer das Schweinchen so voll macht, dass Weste und Gürtel aufspringen, ist raus.

Spielziel

Ihr füttert das Schweinchen reihum mit Hamburgern. Wer den Bauch zum Platzen bringt, scheidet aus – alle anderen bleiben im Spiel.

Vorbereitung

Nehmt die Hamburger aus der Klappe im Rücken des Schweinchens. Lasst die Luft aus dem Bauch, drückt die beiden Arme bis zum Klick nach unten und schließt Gürtel und Weste. Stellt das Schweinchen in die Tischmitte und mischt die 16 Burger verdeckt, also mit der Zahl nach unten.

So spielt ihr

- 1 Der jüngste Mitspieler bekommt den Würfel und beginnt, danach geht es reihum.
- 2 Würfelt einen Hamburger und nehmt einen Burger dieser Farbe vom Tisch.
- 3 Zeigt allen die Zahl auf der Unterseite des Burgers.
- 4 Steckt den Burger in die Schnauze und drückt so oft auf die Mütze, wie die Zahl angibt. Jeder Druck muss hörbar klicken.
- 5 Beim bunten Hamburger-Symbol nehmt ihr einen Burger eurer Wahl, beim durchgestrichenen Burger passiert nichts.

So gewinnt ihr

Wer Weste und Gürtel aufplatzen lässt, scheidet aus. Es wird so lange neu aufgebaut und weitergespielt, bis nur noch eine Person übrig ist – sie gewinnt.

Spielziel

Ihr sorgt dafür, dass das Küchenmeister-Schweinchen möglichst nicht bei euch überfrisst. Jeder Hamburger und jeder Druck auf die Mütze bläst den Bauch weiter auf. Irgendwann springen Gürtel und Weste auf. Wer diesen Moment auslöst, verliert die Runde und scheidet aus.

Spielmaterial

1 Küchenmeister-Schweinchen

16 Hamburger

1 Würfel

1 Spielregel

Spielaufbau

- Öffne die Klappe im Rücken des Schweinchens und nimm die 16 Hamburger heraus.
- Drücke den Kopf ein weiteres Mal, damit die Luft aus dem Bauch entweicht und er in die Ausgangsposition zurückgeht.
- Drücke beide Arme nach unten, bis du ein Klicken hörst.
- Stecke den Gürtel in die Schnalle und drücke die Weste an den Körper, sodass alles sitzt.
- Stelle das Schweinchen in die Mitte des Tisches.
- Lege die Hamburger mit der Zahlenseite nach unten auf den Tisch und mische sie.

Spielbeginn

Der jüngste Mitspieler fängt an und bekommt den Würfel. Danach geht es reihum weiter.

Spielablauf

Der Grundzug

Wer an der Reihe ist, wirft den Würfel. Das Würfelsymbol bestimmt, ob und welchen Hamburger du verfüttern musst.

- 1 Würfle einen Hamburger in einer Farbe: Nimm einen Burger dieser Farbe vom Tisch.
- 2 Drehe ihn um und zeige allen die Zahl auf der Unterseite.
- 3 Stecke den Burger in die geöffnete Schnauze, sodass er im Bauch verschwindet.
- 4 Drücke genau so oft auf die Mütze des Schweinchens, wie die Zahl vorgibt. Bei jedem Druck muss ein deutliches Klicken zu hören sein.

So hilfst du dem Schweinchen beim Kauen – und der Bauch wird ein Stück dicker.

Die übrigen Würfelseiten

- Zeigt der Würfel den Hamburger in allen vier Farben, darfst du dir einen beliebigen Burger aussuchen und wie oben beschrieben verfüttern.
- Zeigt der Würfel einen durchgestrichenen Hamburger, machst du nichts weiter.
- Würfelst du eine Farbe, von der kein Burger mehr auf dem Tisch liegt, ist dein Zug ebenfalls ohne Fütterung beendet.

Danach ist in jedem Fall der nächste Spieler an der Reihe.

Beispiel

Du würfelst den roten Hamburger. Du nimmst einen roten Burger und zeigst die "3" auf seiner Unterseite. Dann schiebst du ihn in die Schnauze und drückst dreimal auf die Mütze.

Wenn der Bauch platzt

Irgendwann ist der Bauch so dick, dass Weste und Gürtel aufspringen. Wer das ausgelöst hat, scheidet aus. Die verbliebenen Spieler bauen das Schweinchen wie zu Beginn neu auf und spielen eine weitere Runde.

Der Spielzug

- 1 Würfle.
- 2 Nimm bei einer Farbe einen passenden Hamburger vom Tisch, beim Vierfarb-Symbol einen beliebigen.
- 3 Zeige allen die Zahl auf der Unterseite des Burgers.
- 4 Schiebe den Burger in die Schnauze des Schweinchens.
- 5 Drücke so oft hörbar auf die Mütze, wie die Zahl angibt.
- 6 Beim durchgestrichenen Burger oder wenn die gewürfelte Farbe nicht mehr ausliegt, endet dein Zug ohne Fütterung.
- 7 Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Jeder Druck auf die Mütze zählt nur, wenn ein Klick zu hören ist.
- Öffnet sich der Gürtel nicht, drücke den Kopf nicht weiter herunter. Drücke stattdessen ein weiteres Mal auf den Kopf, damit der Bauch in die Ausgangsposition zurückgeht und die Luft entweicht.
- Wird eine Farbe gewürfelt, die nicht mehr ausliegt, wird kein Burger verfüttert.
- Vor dem Verstauen in der Schachtel die Luft aus dem Bauch lassen und die Arme nach unten drücken. Hamburger und Würfel passen in den Bauch des Schweinchens.

Spielende und Gewinn

Platzen Weste und Gürtel des Schweinchens auf, ist die Runde vorbei. Für denjenigen, bei dem es passiert ist, endet damit das Spiel – er ist raus. Alle anderen rüsten das Schweinchen neu aus und machen weiter. So geht es Runde um Runde, bis nur noch ein einziger Spieler im Rennen ist: Er gewinnt.

Tipps

- Achte darauf, wie oft schon gedrückt wurde. Je voller der Bauch, desto riskanter wird jeder weitere Burger.
- Beim Vierfarb-Symbol darfst du frei wählen. Da die Zahlen verdeckt liegen, bleibt die Wahl aber Glückssache.
- Zähle die Drücke laut mit, damit niemand versehentlich zu oft oder zu wenig drückt.
- Prüfe vor jeder neuen Runde, ob Gürtel und Weste wirklich richtig geschlossen sind, sonst platzt der Bauch früher als gedacht.

Häufige Fragen

Was bedeutet die Zahl auf dem Hamburger?

Die Zahl auf der Unterseite gibt an, wie oft du nach dem Füttern auf die Mütze des Schweinchens drücken musst.

Was passiert, wenn die gewürfelte Farbe nicht mehr ausliegt?

Dann musst du keinen Burger nehmen und auch nicht füttern. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Was bedeutet der durchgestrichene Hamburger auf dem Würfel?

Bei diesem Symbol nimmst du keinen Burger und fütterst nicht. Dein Zug ist damit beendet.

Welchen Burger nehme ich beim bunten Vierfarb-Symbol?

Du darfst dir einen beliebigen Hamburger aussuchen und ihn wie gewohnt verfüttern.

Woran erkenne ich, dass ein Druck auf die Mütze gezählt hat?

Beim Herunterdrücken muss deutlich ein Klick zu hören sein. Nur dann gilt der Druck.

Wer beginnt das Spiel?

Der jüngste Spieler bekommt den Würfel und startet. Danach wird reihum gespielt.

Ist das Spiel vorbei, wenn der Bauch geplatzt ist?

Nein. Nur der Verursacher scheidet aus. Die anderen bauen das Schweinchen neu auf und spielen eine weitere Runde, bis nur einer übrig ist.

Was mache ich, wenn sich der Gürtel nicht öffnet?

Drücke den Kopf nicht weiter nach unten. Drücke stattdessen noch einmal auf den Kopf, damit der Bauch zurück in die Ausgangsposition geht und die Luft entweicht.

Wie räume ich das Spiel richtig weg?

Lass zuerst die Luft aus dem Bauch, indem du noch einmal auf den Kopf drückst, und drücke die Arme nach unten. Hamburger und Würfel kannst du im Bauch verstauen.

Müssen die Zahlen auf den Burgern geheim bleiben?

Die Burger liegen mit der Zahlenseite nach unten gemischt aus. Nimmst du einen, zeigst du die Zahl allen Mitspielern.

Informationen zum Spiel

Verlag	Goliath
Erscheinungsjahr	2014
Edition / Regelstand	V2
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Goliath, Regelstand V2, zuletzt geprüft am 27.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/schweine-schwarte/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/schweine-schwarte/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026