



SET! ist ein Kartenspiel, bei dem alle gleichzeitig nach Mustern suchen. Aus 12 offen liegenden Karten gilt es, Dreierkombinationen zu entdecken, bei denen jedes Merkmal entweder bei allen drei Karten übereinstimmt oder bei allen drei unterschiedlich ist. Wer das schnellste Auge hat, sammelt die meisten Karten.

Spielziel

Finde schneller als alle anderen Dreierkombinationen, sogenannte SETs, und sammle damit möglichst viele Karten.

Vorbereitung

Mischt die 81 Karten gründlich und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Deckt 12 Karten auf und ordnet sie in 3 Reihen zu je 4 Karten an. Alle Mitspielenden sehen die Auslage gleichzeitig.

So spielt ihr

- 1 Alle suchen gleichzeitig in der Auslage nach drei Karten, die ein SET ergeben.
- 2 Ein SET liegt vor, wenn Menge, Farbe, Form und Füllung jeweils einzeln betrachtet entweder bei allen drei Karten gleich oder bei allen drei verschieden sind.
- 3 Wer etwas gefunden hat, ruft deutlich "SET" und zeigt die drei Karten sofort vor.
- 4 Stimmt die Kombination, nimmst du die 3 Karten und legst sie verdeckt als Gewinn vor dir ab. Irgendjemand füllt die Auslage mit 3 Karten vom Stapel wieder auf.
- 5 War der Ruf falsch, musst du pausieren, bis eine andere Person ein korrektes SET gefunden hat.
- 6 Findet niemand ein SET, kommen 3 zusätzliche Karten dazu, so dass 15 Karten offen liegen.

So gewinnt ihr

Das Spiel endet, wenn der Stapel leer ist und in der Auslage kein SET mehr steckt. Wer die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt.

Spielziel

Ziel ist es, in der offenen Auslage möglichst viele gültige Dreierkombinationen zu erkennen, bevor es jemand anderes tut. Jedes gefundene SET bringt dir die drei Karten als Gewinn ein. Da alle gleichzeitig suchen, entscheidet Aufmerksamkeit und Tempo. Am Ende zählt allein, wer den größten Kartenstapel vor sich liegen hat.

Spielmaterial

81 Spielkarten

Spielaufbau

- Mischt die 81 Karten gut durch.
- Legt den gemischten Stapel verdeckt in die Tischmitte.
- Deckt 12 Karten auf und ordnet sie zu einem Raster aus 3 Reihen mal 4 Spalten.
- Achtet darauf, dass alle Mitspielenden die Auslage gut einsehen können.

Spielbeginn

Sobald die 12 Karten offen liegen, beginnt die Suche für alle gleichzeitig. Es gibt keine festgelegte Startperson und keine Zugreihenfolge.

Spielablauf

Was ein SET ausmacht

Jede der 81 Karten unterscheidet sich von allen anderen. Vier Merkmale bestimmen eine Karte:

- Menge: Auf einer Karte sind 1, 2 oder 3 Symbole abgebildet.
- Farbe: Jedes Symbol ist entweder türkis, rot oder violett.
- Form: Als Symbol kommen Welle, Oval oder Balken vor.
- Füllung: Die Symbole sind voll, halb oder gar nicht ausgefüllt, also leer.

Drei Karten bilden nur dann ein SET, wenn du jedes dieser vier Merkmale einzeln prüfst und jeweils feststellst: Entweder sind alle drei Karten darin identisch, oder alle drei unterscheiden sich. Sobald bei einem Merkmal zwei Karten übereinstimmen und die dritte abweicht, ist es kein SET.

Stelle dir also vier Fragen hintereinander:

- 1 Ist die Menge bei allen gleich oder bei allen verschieden?
- 2 Ist die Farbe bei allen gleich oder bei allen verschieden?
- 3 Ist die Form bei allen gleich oder bei allen verschieden?
- 4 Ist die Füllung bei allen gleich oder bei allen verschieden?

Nur wenn du alle vier Fragen bejahen kannst, hast du ein gültiges SET gefunden.

Die Suche

Alle spielen zur gleichen Zeit. Die drei Karten eines SETs müssen in der Auslage nicht benachbart sein, sie dürfen beliebig verteilt liegen. Wer etwas entdeckt, ruft laut und deutlich "SET" und zeigt die Kombination unmittelbar danach vor.

Nach einem Ruf

- 1 Die gezeigten Karten werden geprüft.
- 2 Stimmt die Kombination, gehören die 3 Karten der Person, die gerufen hat: Sie entfernt sie aus der offenen Auslage und sammelt sie verdeckt vor sich.
- 3 Eine beliebige Person am Tisch legt 3 Karten vom Stapel nach, so dass wieder 12 Karten offen liegen.
- 4 War die Kombination falsch, bleiben die Karten liegen. Wer sich geirrt hat, muss aussetzen, bis jemand anderes ein korrektes SET meldet. Das Spiel läuft währenddessen normal weiter.

Wenn kein SET auftaucht

Manchmal enthalten die 12 Karten tatsächlich kein SET, oder die Runde findet über längere Zeit keines. Dann legt ihr 3 weitere Karten vom Stapel dazu, so dass vorübergehend 15 Karten ausliegen. Nach dem nächsten gefundenen SET werden diese drei Karten nicht wieder ersetzt, die Auslage schrumpft also zurück auf 12.

Der Spielzug

- 1 Alle betrachten gleichzeitig die offene Auslage.
- 2 Du prüfst drei Karten auf die vier Merkmale Menge, Farbe, Form und Füllung.
- 3 Passt alles, rufst du laut "SET".
- 4 Du zeigst die drei Karten sofort vor.
- 5 Bei korrekter Kombination nimmst du die Karten als Gewinn, bei falscher Kombination setzt du aus, bis jemand anderes ein SET findet.
- 6 Die Auslage wird auf 12 Karten ergänzt, die Suche geht weiter.

Sonderregeln

- Falschmeldung wird bestraft: Wer ein ungültiges SET ruft, pausiert so lange, bis jemand anderes ein korrektes SET gefunden hat.
- Die drei Karten eines SETs dürfen an beliebigen Stellen der Auslage liegen, sie müssen nicht zusammenhängen.
- Enthält die Auslage kein SET, kommen 3 Karten dazu. Diese Zusatzkarten werden nach dem nächsten SET nicht nachgelegt.
- Faustregel: Sobald zwei Karten in einem Merkmal übereinstimmen und die dritte nicht, handelt es sich nicht um ein SET.

Spielende und Gewinn

Das Spiel ist zu Ende, sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist und in der verbliebenen Auslage kein SET mehr gefunden werden kann. Gewonnen hat, wer die meisten Karten vor sich liegen hat. Zum Umgang mit einem Gleichstand sagt die Anleitung nichts.

Varianten

- **SET'S EASY:** Für Einsteiger und jüngere Kinder spielt ihr nur mit den 27 Karten einer einzigen Farbe. Das Merkmal Farbe entfällt dadurch komplett. Die Auslage besteht hier aus 3 mal 3 Karten, sonst gelten alle Regeln unverändert.
- **SET'S FOREVER:** Das Turnierspiel ab 3 Personen läuft über so viele Durchgänge, wie Personen mitspielen. Reihum übernimmt jemand die Rolle des SET-Masters, mischt, legt aus und ergänzt die Karten nach jedem SET, spielt selbst aber nicht mit. Nach jedem Durchgang notiert ihr die Punkte, jede gewonnene Karte zählt 1 Punkt. Wer am Ende die höchste Gesamtpunktzahl hat, ist Turniersieger.

Tipps

- Geh die vier Merkmale immer in derselben Reihenfolge durch, dann übersiehst du seltener eine Abweichung.
- Nutze die Merkregel: Stimmen zwei Karten in einem Merkmal überein und die dritte weicht ab, kannst du die Kombination sofort verwerfen.
- Rufe erst, wenn du dir sicher bist. Ein Irrtum kostet dich die Teilnahme, bis jemand anderes ein SET findet.
- Behalte die ganze Auslage im Blick, nicht nur benachbarte Karten, denn ein SET kann über das gesamte Raster verteilt liegen.
- Wenn drei Zusatzkarten dazukommen, konzentriere dich zuerst auf die neuen Karten, denn sie eröffnen frische Kombinationen.

Häufige Fragen

Wann genau sind drei Karten ein SET?

Wenn jedes der vier Merkmale Menge, Farbe, Form und Füllung einzeln betrachtet bei allen drei Karten gleich oder bei allen drei verschieden ist. Trifft das auf alle vier Merkmale zu, ist es ein SET.

Müssen die drei Karten nebeneinander liegen?

Nein. Die Karten eines SETs dürfen an beliebigen Stellen der Auslage liegen und müssen keine Verbindung zueinander haben.

Was passiert, wenn ich "SET" rufe und mich geirrt habe?

Das Spiel läuft normal weiter. Du darfst erst wieder mitsuchen, wenn jemand anderes ein korrektes SET gefunden hat.

Was tun wir, wenn in den 12 Karten kein SET steckt?

Legt 3 weitere Karten vom Stapel dazu, so dass 15 Karten offen liegen. Nach dem nächsten gefundenen SET werden diese drei nicht wieder ergänzt.

Wer legt die Karten nach?

Das darf eine beliebige Person am Tisch übernehmen. In der Turniervariante SET'S FOREVER macht das ausschließlich der SET-Master.

Gibt es eine Zugreihenfolge?

Nein. Alle spielen gleichzeitig und suchen parallel nach einem SET. Es zählt, wer zuerst laut "SET" ruft und die Karten zeigt.

Wann ist das Spiel vorbei?

Sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist und in der Auslage kein SET mehr vorhanden ist. Danach gewinnt, wer die meisten Karten gesammelt hat.

Wie spielen jüngere Kinder mit?

Mit der Variante SET'S EASY. Ihr benutzt nur die 27 Karten einer Farbe, legt 3 mal 3 Karten aus und lasst das Merkmal Farbe weg.

Wie werden im Turnier die Punkte gezählt?

Jede gewonnene Karte zählt 1 Punkt. Nach jedem Durchgang notiert ihr die Punkte, am Ende gewinnt die höchste Gesamtpunktzahl.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, zuletzt geprüft am 08.10.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/set/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/set/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026