



# Sound memory

Spielanleitung – kurz erklärt

Sound memory ist ein Memoryspiel für Kinder, bei dem es nicht nur um Bildpaare geht. Ein elektronischer Spielleiter namens Noah gibt Tierstimmen aus, sodass die Kinder nebenbei lernen, Tiere am Geräusch zu erkennen. Gesammelt werden wie beim klassischen Memory die zusammengehörenden Kartenpaare.

## Spielziel

Ihr sammelt möglichst viele Kartenpaare. Dabei helfen euch die Tierstimmen des elektronischen Spielleiters Noah.

## Vorbereitung

Die 24 Karten werden gemischt und verdeckt ausgelegt. Der elektronische Spielleiter Noah wird bereitgelegt und eingeschaltet. Die Quelle beschreibt keinen genauen Auslegeplan.

## So spielt ihr

- 1 Ihr spielt reihum.
- 2 Wer an der Reihe ist, deckt Karten auf und sucht ein passendes Paar.
- 3 Noah gibt dazu die Tierstimmen aus, an denen ihr die Tiere erkennen könnt.
- 4 Ein gefundenes Paar nehmt ihr an euch.
- 5 Passt es nicht, werden die Karten wieder verdeckt.

## So gewinnt ihr

Wer am Ende die meisten Memorypärchen gesammelt hat, gewinnt. Die Quelle nennt dazu keine weiteren Details.

## Spielziel

Ziel ist es, Memorypärchen zu sammeln. Wie beim bekannten Memory sucht ihr zusammengehörende Karten und legt sie vor euch ab. Die Besonderheit: Der elektronische Spielleiter Noah spielt Tierstimmen ab, sodass ihr die Tiere zusätzlich am Klang identifizieren übt. Die Quelle ist eine Kurzbeschreibung und beschreibt den Sammelvorgang nicht im Detail.

## Spielmaterial

1 Elektronischer Spielleiter "Noah"

24 Karten

## Spielaufbau

---

- Die 24 Karten bereitlegen, mischen und verdeckt auslegen.
- Den elektronischen Spielleiter Noah bereitstellen und einsatzbereit machen.
- Die Quelle macht keine Angaben zur genauen Anordnung der Karten oder zur Startposition von Noah.

## Spielbeginn

---

Die Quelle sagt nicht, wer beginnt. Legt das vor der ersten Runde selbst fest, zum Beispiel das jüngste Kind zuerst.

## Spielablauf

---

### Grundprinzip

---

Sound memory folgt dem bekannten Memory-Prinzip: Ihr deckt Karten auf und sucht die zusammengehörenden Pärchen. Insgesamt sind 24 Karten im Spiel.

### Die Rolle von Noah

---

Der elektronische Spielleiter Noah begleitet die Partie und gibt Tierstimmen aus. Dadurch lernen die Kinder, welches Geräusch zu welchem Tier gehört, und üben, Tiere allein an der Stimme zu erkennen. Wie genau Noah in den Ablauf eingebunden wird, beschreibt die Kurzbeschreibung nicht.

### Ablauf einer Partie

---

- 1 Ihr spielt reihum.
- 2 Wer an der Reihe ist, sucht ein Kartenpaar.
- 3 Die Tierstimmen helfen beim Zuordnen.
- 4 Gefundene Paare kommen vor den jeweiligen Spieler.
- 5 Die Partie läuft, bis alle Paare gefunden sind.

Hinweis: Die vorliegende Quelle ist nur eine Kurzbeschreibung. Genaue Zugregeln, etwa ob man nach einem gefundenen Paar noch einmal an die Reihe kommt, sind darin nicht enthalten.

### Der Spielzug

---

- 1 Du bist an der Reihe und deckst Karten auf.
- 2 Du ordnest die Tierstimme dem passenden Tier zu.
- 3 Passt das Paar zusammen, nimmst du es an dich.
- 4 Passt es nicht, werden die Karten wieder verdeckt.
- 5 Der nächste Spieler ist dran.

Hinweis: Diese Reihenfolge ergibt sich aus dem Memory-Prinzip; die Quelle beschreibt den Zug nicht ausdrücklich.

## Spielende und Gewinn

---

Die Partie endet, wenn alle Pärchen gefunden sind. Es gewinnt, wer die meisten Memorypärchen gesammelt hat. Zu Gleichständen oder einer besonderen Wertung sagt die Quelle nichts.

## Tipps

---

- Merke dir nicht nur die Position der Karten, sondern auch die dazugehörige Tierstimme.
- Achte auch auf die Züge der anderen: Jede aufgedeckte Karte ist eine Information für dich.
- Höre bei Noahs Tierstimmen genau hin, bevor du dich für eine Karte entscheidest.
- Bei 24 Karten lohnt es sich, mit den äußeren Reihen zu beginnen, weil du dir Randpositionen leichter merkst.

## Häufige Fragen

---

### Worum geht es bei Sound memory?

Ihr sammelt Memorypärchen. Zusätzlich lernt ihr über den elektronischen Spielleiter Noah die Stimmen der Tiere kennen.

### Wie viele Karten gehören zum Spiel?

Zum Spiel gehören 24 Karten sowie 1 elektronischer Spielleiter.

### Was macht der elektronische Spielleiter Noah?

Noah gibt die Tierstimmen aus. Dadurch üben die Kinder, Tiere anhand ihrer Stimme zu erkennen.

### Für wen ist Sound memory gedacht?

Die Quelle bezeichnet es als Familienspiel und richtet sich an Kinder, die spielerisch Tierstimmen lernen sollen.

### Wer gewinnt Sound memory?

Es gewinnt, wer die meisten Memorypärchen gesammelt hat. Eine ausdrückliche Siegregel nennt die Quelle nicht, sie ergibt sich aus dem Spielziel.

### Darf man nach einem gefundenen Paar noch einmal aufdecken?

Dazu enthält die vorliegende Kurzbeschreibung keine Angabe. Klärt das vor Spielbeginn in der Runde oder schaut in die Originalanleitung.

### Wie viele Personen können mitspielen?

Die Quelle nennt keine Spielerzahl. Sie beschreibt Sound memory lediglich als Familienspiel.

### Ab welchem Alter ist das Spiel geeignet?

Eine Altersangabe fehlt in der Quelle. Der Lerneffekt mit Tierstimmen spricht für jüngere Kinder.

### Wie lange dauert eine Partie?

Zur Spieldauer macht die Quelle keine Angaben.

## Informationen zum Spiel

---

|            |              |
|------------|--------------|
| Spielart   | Kinderspiel  |
| Kategorien | Kinderspiele |

---

**Quelle und Regelstand.** Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 09.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



### Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

[www.spiele-anleitungen.de/sound-memory/](https://www.spiele-anleitungen.de/sound-memory/)

---

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/sound-memory/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026