



Spiel des Lebens

Spielanleitung – kurz erklärt

Beim Spiel des Lebens fahrt ihr mit einem kleinen Auto durch ein ganzes Leben: Ausbildung, Beruf, Hochzeit, Kinder, Hauskauf und Ruhestand. Statt zu würfeln dreht ihr am Drehrad und zieht so viele Felder weiter, wie es anzeigt. Am Ende gewinnt, wer Vermögen und Lebensstil-Karten mit dem höchsten Gesamtwert zusammenbekommt.

Spielziel

Sammelt möglichst viel Geld und möglichst wertvolle Lebensstil-Karten. Beides zusammen entscheidet am Schluss über den Sieg.

Vorbereitung

Baut das Spielbrett auf und stellt Berge, Brücke und Gebäude an ihre Plätze. Mischt die Lebensstil-Karten, legt sie verdeckt als Stapel bereit und deponiert 4 davon bei der Millionärs-Villa. Jede und jeder nimmt ein Auto und steckt eine Figur ans Steuer.

So spielt ihr

- 1 Entscheidet zu Beginn, ob ihr sofort in einen Beruf startet oder erst den Weg über die Universität nehmt.
- 2 Beim direkten Karrierestart zieht ihr verdeckt je eine Karriere- und eine Gehaltskarte und legt sie offen vor euch ab.
- 3 Beim Uni-Weg nehmt ihr zuerst einen Kredit über 40.000 auf, zieht dann 3 Karriere- und 3 Gehaltskarten und behaltet jeweils eine.
- 4 Reihum dreht ihr das Rad und zieht euer Auto entsprechend weit.
- 5 Führt aus, was das Feld verlangt: Gehalt kassieren, Lebensstil-Karte ziehen, zahlen, heiraten, Kinder einsteigen lassen.
- 6 Rote Felder stoppen euch immer, auch wenn ihr eine höhere Zahl gedreht habt.

So gewinnt ihr

Sind alle im Ziel, zählt ihr euer Bargeld und den Wert eurer Lebensstil-Karten zusammen. Die höchste Summe gewinnt.

Spielziel

Ihr baut euch im Verlauf der Partie ein komplettes Leben auf und versucht dabei, so viel Kapital wie möglich anzuhäufen. Parallel dazu sammelt ihr Lebensstil-Karten, deren Werte ihr erst am Spielende erfahrt. Am Schluss zählen Geld und Kartenwerte gemeinsam. Wer die größte Gesamtsumme vorweist, hat das erfolgreichste Leben geführt und gewinnt.

Spielmaterial

1 Spielbrett

6 Autos

52 Leute-Stecker in rosa und blau

5 Berge

1 Brücke

7 Gebäude

1 Bogen Aufkleber

1 Drehrad

5 **Nennwerte** Geld

14 Versicherungs-Policen

18 Karten

Bank-Anleihen

25 Lebensstil-Karten

9 Gehalts-Karten

9 Karriere-Karten

9 Aktien-Karten

9 Hausbesitz-Karten

Spielaufbau

- Legt das Spielbrett aus und setzt Berge, Brücke und Gebäude auf ihre Positionen.
- Setzt das Drehrad aus seinen 3 Teilen zusammen und bringt es auf dem Brett an.
- Mischt die Lebensstil-Karten und legt sie verdeckt als Stapel auf das Brett.
- Legt 4 Lebensstil-Karten vor die Millionärs-Villa.
- Sortiert Karriere-, Gehalts-, Aktien-, Hausbesitz- und Versicherungskarten sowie die Bank-Anleihen als getrennte Stapel bereit.
- Bestimmt eine Person, die die Bank verwaltet und das Geld in seinen 5 Nennwerten ausgibt.
- Jede und jeder wählt ein Auto und steckt eine rosa oder blaue Figur auf den Fahrersitz. Dieses Auto ist eure Spielfigur.

Spielbeginn

Alle Autos starten auf dem Startfeld. Vor dem ersten Zug entscheidet jede Person für sich, ob sie direkt eine Karriere beginnt oder den längeren Weg über die Universität einschlägt. Danach wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.

Spielablauf

Der Start: Beruf oder Studium

Zu Beginn wählt ihr euren Lebensweg.

- 1 Direkt in den Beruf:** Eine Mitspielerin oder ein Mitspieler hält euch alle Karriere-Karten verdeckt aufgefächert hin. Ihr zieht eine davon. Steht darauf, dass ein Studienabschluss nötig ist, gebt ihr die Karte zurück und zieht erneut. Die behaltene Karte legt ihr offen vor euch ab. Anschließend zieht ihr eine Gehaltskarte und legt auch sie offen aus. Dann dreht ihr das Rad und zieht los.
- 2 Über die Universität:** Ihr nehmt zuerst einen Kredit über 40.000 auf. Das Geld geht an die Bank, ihr erhaltet dafür die passende Bankanleihen-Karte und legt sie vor euch ab. Auf dem Uni-Weg zieht ihr 3 Karriere-Karten, seht sie euch an, legt 2 zurück und behaltet eine. Genauso zieht ihr 3 Gehaltskarten und sucht euch eine aus. Der Uni-Weg dauert länger, bis ihr das erste Zahltag-Feld erreicht.

Bewegung

Gewürfelt wird nicht. Stattdessen dreht ihr das Drehrad und zieht euer Auto um die angezeigte Zahl weiter. Ihr fahrt vom Start bis zur Millionärs-Villa oder zum Landsitz.

Die Feldarten

- **Rote Felder:** Hier müsst ihr anhalten, auch wenn eure gedrehte Zahl weiter reichen würde. Sie stehen für wichtige Entscheidungen, etwa die Hochzeit. Bei der Hochzeit setzt ihr eine zweite Figur in euer Auto.
- **Orange Felder:** Auch deren Anweisungen sind verbindlich und müssen befolgt werden.
- **Grüne Felder (Zahltage):** Wer darauf landet oder darüber hinwegzieht, bekommt sein Gehalt von der Bank ausgezahlt.
- **Lebensstil-Felder:** Ihr nehmt eine Karte vom Stapel und legt sie verdeckt vor euch ab, ohne sie anzusehen. Ist der Stapel leer, nehmt ihr euch stattdessen eine beliebige Lebensstil-Karte von einer beliebigen Person am Tisch.
- **Blaues Feld:** Ihr dürft eure Gehaltskarte mit der einer Person eurer Wahl tauschen.
- **Symbol-Felder (Karriere-Felder):** Diese Felder tragen dasselbe Zeichen wie eine bestimmte Karriere-Karte, zum Beispiel das weiße Kreuz auf rotem Grund für den Arzt. Hat jemand am Tisch die passende Karriere-Karte, zahlt ihr den angegebenen Betrag an diese Person. Hat sie niemand, geht das Geld an die Bank.
- **Baby-Felder:** Landet ihr auf Baby "Junge" oder Baby "Mädchen", setzt ihr eine weitere Figur als Kind in euer Auto und nehmt zusätzlich eine Lebensstil-Karte.
- **Hauskauf:** Auf diesem Feld müsst ihr anhalten. Jemand fächert euch die Haus-Karten auf, ihr zieht eine und zahlt den darauf vermerkten Preis an die Bank.

Geld leihen

Pro Runde könnt ihr euch 20.000 von der Bank leihen. Für jede Anleihe zahlt ihr bis Spielende 5.000 Zinsen sowie die geliehenen 20.000 zurück.

Versicherungen und Aktien

- **Hausbesitzer-Versicherung:** Wer sie abgeschlossen hat, muss nicht zahlen, wenn ein Feld einen Hausschaden über 50.000 verlangt.
- **Auto-Police:** Zu Beginn eures Zuges könnt ihr jederzeit für 10.000 eine Auto-Police kaufen. Damit ignoriert ihr Strafen wegen Beschädigung oder Diebstahl eures Wagens.
- **Aktienpaket:** Ebenfalls zu Zugbeginn könnt ihr jederzeit ein Aktienpaket für 50.000 erwerben. Die Pakete tragen Zahlen von 1 bis 10. Immer wenn eure Zahl gedreht wird, bekommt ihr 10.000 von der Bank, auch wenn ihr selbst gedreht habt.
- **Aktien-Boom:** Auf diesem Feld erhaltet ihr eine weitere Aktienkarte eurer Wahl, ohne dafür zu zahlen. Das gilt auch, wenn ihr bereits Aktien besitzt. Auf demselben Feld könnt ihr Aktienpakete allerdings auch wieder verlieren.

Ruhestand

Am Ruhestandsfeld muss jede Person einmal anhalten. Dort gebt ihr Karriere-, Gehalts-, Versicherungs- und Hausbesitzkarten aus dem Spiel. Eure Aktienkarten behaltet ihr, damit verdient ihr weiterhin Geld, sobald eure Nummer gedreht wird. Habt ihr noch Anleihen vor euch liegen, zahlt ihr spätestens jetzt je Anleihe 25.000 an die Bank.

Das Ziel: Villa oder Landsitz

Zum Schluss entscheidet ihr erneut.

- 1 **Landsitz:** Ihr bekommt bis zum Spielende weiterhin euer Gehalt, wenn die anderen an ihren Gehaltsfeldern vorbeikommen. Eure Lebensstil-Karten sind dort sicher.
- 2 **Millionärs-Villa:** Ihr habt Anspruch auf die dort ausliegenden Lebensstil-Karten, müsst aber warten, bis alle das Ende erreicht haben. In der Villa dürfen mehrere Autos parken. Wer dort steht, riskiert allerdings, dass sich andere an seinen Lebensstil-Karten bedienen, wenn sie auf entsprechenden Feldern landen.

Der Spielzug

- 1 Kaufe zu Beginn deines Zuges optional eine Auto-Police oder ein Aktienpaket.
- 2 Nimm bei Bedarf eine Bankanleihe über 20.000 auf.
- 3 Drehe das Drehrad.
- 4 Ziehe dein Auto um die angezeigte Zahl weiter, halte aber auf jedem roten Feld an, das auf dem Weg liegt.
- 5 Kassiere dein Gehalt, wenn du ein grünes Zahltag-Feld überquerst oder darauf endest.
- 6 Führe die Anweisung des Feldes aus, auf dem du stehen bleibst.
- 7 Die nächste Person im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Rote Felder sind Pflichtstopps, auch wenn die gedrehte Zahl weiter reichen würde.
- Wer eine Karriere-Karte zieht, die einen Abschluss voraussetzt, obwohl er nicht studiert hat, gibt sie zurück und zieht neu.
- Lebensstil-Karten bleiben bis zur Schlusswertung verdeckt und werden nicht angesehen.
- Ist der Lebensstil-Stapel leer, nimmt man sich eine Karte von einer beliebigen Person am Tisch.
- Auf Symbol-Feldern geht der Betrag an die Bank, wenn niemand die passende Karriere-Karte besitzt.
- Aktienkarten bleiben auch nach dem Ruhestand im Spiel und bringen weiter 10.000, wenn ihre Zahl gedreht wird.
- Wer in der Villa parkt, kann Lebensstil-Karten an Mitspielerinnen und Mitspieler verlieren; auf dem Landsitz sind sie geschützt.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald alle das Ziel erreicht haben. Zuerst zählen alle, die an der Millionärs-Villa parken, ihr Geld. Wer von diesen am meisten besitzt, bekommt die 4 Lebensstil-Karten, die dort ausliegen. Danach decken alle ihre Lebensstil-Karten auf und addieren deren Beträge zu ihrem verbliebenen Bargeld. Die höchste Gesamtsumme gewinnt.

Tipps

- Der Uni-Weg kostet 40.000 Kredit und Zeit, gibt dir aber die Auswahl aus 3 Karriere- und 3 Gehaltskarten. Das lohnt sich, wenn du auf ein hohes Gehalt setzt.
- Aktienpakete zahlen sich umso mehr aus, je länger die Partie läuft, denn sie bringen auch nach dem Ruhestand noch Geld. Ein früher Kauf ist deshalb attraktiv.
- Die Auto-Police kostet nur 10.000 und schaltet alle Strafen wegen Beschädigung und Diebstahl aus. Auch die Hausbesitzer-Versicherung schützt vor einer Zahlung von 50.000.
- Denk an die Rückzahlung: Jede Anleihe kostet dich spätestens im Ruhestand 25.000. Zu viele Kredite fressen dein Endkapital auf.
- Der Landsitz sichert deine Lebensstil-Karten und bringt weiter Gehalt. Die Villa lockt mit 4 Zusatzkarten, macht deine Sammlung aber angreifbar.

Häufige Fragen

Muss ich auf einem roten Feld anhalten, auch wenn ich eine höhere Zahl gedreht habe?

Ja. Rote Felder sind Pflichtstopps. Du bleibst dort stehen, auch wenn dein Drehergebnis eigentlich weiter reichen würde, und befolgst die Anweisung des Feldes.

Bekomme ich mein Gehalt auch, wenn ich nur über ein Zahltag-Feld hinwegziehe?

Ja. Du kassierst dein Gehalt sowohl beim Überqueren eines grünen Zahltag-Feldes als auch dann, wenn du genau darauf stehen bleibst.

Darf ich meine Lebensstil-Karten während des Spiels ansehen?

Nein. Du legst sie verdeckt vor dir ab und drehst sie erst bei der Schlusswertung um.

Was passiert, wenn keine Lebensstil-Karten mehr auf dem Stapel liegen?

Dann nimmst du dir stattdessen eine beliebige Lebensstil-Karte von einer beliebigen Person am Tisch.

An wen zahle ich auf einem Symbol-Feld, wenn niemand den passenden Beruf hat?

Dann geht der angegebene Betrag an die Bank. Besitzt jemand am Tisch die Karriere-Karte mit diesem Symbol, bekommt diese Person das Geld.

Was kostet mich ein Kredit am Ende wirklich?

Pro Runde kannst du dir 20.000 leihen. Zurückzahlen sind die 20.000 plus 5.000 Zinsen, also 25.000 je Anleihe spätestens beim Erreichen des Ruhestands.

Welche Karten muss ich im Ruhestand abgeben?

Karriere-, Gehalts-, Versicherungs- und Hausbesitzkarten kommen aus dem Spiel. Deine Aktienkarten behältst du und verdienst weiter 10.000, wenn deine Nummer gedreht wird.

Lohnt sich die Millionärs-Villa oder der Landsitz?

In der Villa bekommst du Zugriff auf die 4 dort liegenden Lebensstil-Karten, wenn du unter den Villa-Parkern das meiste Geld hast. Dafür können andere dir dort Lebensstil-Karten wegnehmen. Auf dem Landsitz sind deine Karten sicher und du erhältst weiterhin Gehalt.

Wann darf ich Aktien oder eine Auto-Police kaufen?

Beides jederzeit zu Beginn deines Spielzugs. Das Aktienpaket kostet 50.000, die Auto-Police 10.000.

Was passiert bei einem Gleichstand in der Endwertung?

Dazu sagt die Quelle nichts. Sie nennt nur, dass die höchste Gesamtsumme aus Geld und Lebensstil-Karten gewinnt.

Informationen zum Spiel

Spielart	Brettspiel
Kategorien	Gesellschaftsspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 02.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/spiel-des-lebens/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/spiel-des-lebens/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026