



# Spielautomaten

Spielanleitung – kurz erklärt

**1**

SPIELER

**ab 18**

JAHREN

**einfach**

EINSTIEG

Spielautomaten sind Geldspielgeräte, an denen jeweils eine Person gegen den Zufall spielt. Du setzt Münzen oder Scheine ein, das Gerät entscheidet über Gewinn oder Verlust und zahlt aus. In Deutschland regelt die Spielverordnung genau, wie schnell gespielt werden darf, wie hoch Einsatz und Gewinn ausfallen und wann das Gerät eine Pause erzwingt.

## Spielziel

Du setzt Geld ein und hoffst auf einen Gewinn, den das Gerät zufällig ermittelt. Feste Gewinnchancen für einzelne Spieler gibt es nicht, alle haben die gleichen Aussichten.

## Vorbereitung

Du brauchst ein zugelassenes Gerät und Bargeld in Euro. Der Spielbetrieb läuft nur unmittelbar am Gerät selbst. Vor dem ersten Spiel prüft das Gerät ein gültiges Identifikationsmittel, das zum Gerät gehört und nicht zu dir. Aufgebuchte Beträge sind auf zusammen 10 Euro begrenzt.

## So spielt ihr

- 1 Du buchst Geld auf. Alles über 10 Euro zahlt das Gerät sofort wieder aus.
- 2 Du löst jeden einzelnen Einsatz selbst aus, durch eine eigene körperliche Betätigung kurz davor.
- 3 Das Spiel beginnt mit dem Einsatz, das Gerät gibt anschließend das Ergebnis bekannt.
- 4 Bei Gewinn wird ausgezahlt, sonst behält das Gerät den Einsatz. Damit ist das Spiel beendet.
- 5 Über eine Auszahl taste kommst du jederzeit an dein aufgebuchtes Guthaben, sobald es den Höchsteinsatz erreicht.
- 6 Nach einer Stunde legt das Gerät mindestens 5 Minuten Pause ein, nach 3 Stunden geht es in den Ruhezustand.

## So gewinnt ihr

Ein Spiel gewinnst du, wenn das Gerät für deinen Einsatz eine Auszahlung ausweist. Über eine Stunde gerechnet kann der Saldo aus Gewinnen minus Einsätzen höchstens 400 Euro betragen.

## Spielziel

---

Beim Spielautomaten spielst du allein gegen den Zufall des Geräts. Du gibst Geld hinein und versuchst, für deine Einsätze Auszahlungen zu erhalten. Die Quelle beschreibt dabei kein Ziel im sportlichen Sinn, sondern die Grenzen: Die Gewinnaussichten müssen zufällig sein, und jeder Spieler bekommt die gleichen Chancen. Die am Gerät angezeigten Gewinnaussichten dürfen zu keinem Zeitpunkt einem festen Gegenwert von mehr als 300 Euro entsprechen.

## Spielmaterial

---

1 Geldspielgerät mit zugelassener Bauart

1 Gerätegebundenes Identifikationsmittel

Münzen und Banknoten in Euro

## Spielaufbau

---

- Du spielst an einem Gerät, dessen Bauart zugelassen ist. Die Prüfung übernimmt die Physikalisch-Technische Bundesanstalt.
- Du brauchst Bargeld: Münzen oder Banknoten, die auf Euro lauten. Andere Zahlungswege sieht die Verordnung nicht vor.
- Gespielt wird nur unmittelbar am Gerät, nicht aus der Ferne.
- Vor dem Start prüft das Gerät ein gültiges Identifikationsmittel. Dieses gehört zum Gerät, nicht zu dir persönlich. Ohne ein solches Mittel läuft kein Spielbetrieb.
- Während des Spiels werden auf diesem Identifikationsmittel keine Daten gespeichert.
- Du buchst Geld auf. In Einsatz- und Gewinnspeicher dürfen zusammen höchstens 10 Euro stehen. Was darüber hinausgeht, zahlt das Gerät sofort nach dem Aufbuchen aus.
- An einem Mehrplatzgerät suchst du dir eine Spielstelle. Jede Spielstelle ist unabhängig von den anderen nutzbar.

## Spielbeginn

---

Ein Spiel beginnt mit deinem Einsatz. Du musst ihn unmittelbar davor selbst auslösen, durch eine gesonderte körperliche Betätigung am Gerät. Eine Einstellung, mit der aufgebuchte Beträge von allein in den Einsatz wandern, ist nicht erlaubt.

## Spielablauf

---

### Der Ablauf eines Spiels

---

- 1 Du setzt Geld ein. Damit beginnt das Spiel. Der Einsatz erfolgt nur in Euro oder Cent.
- 2 Das Gerät gibt das Spielergebnis bekannt.
- 3 Das Spiel endet: Entweder wird dein Gewinn ausgezahlt, oder das Gerät zieht den Einsatz ein.

### Tempo, Einsatz und Gewinn

---

Ein Spiel dauert mindestens 5 Sekunden. In dieser kürzesten Spanne darf der Einsatz höchstens 0,20 Euro betragen, der Gewinn höchstens 2 Euro.

Lässt du zwischen zwei Einsätzen mehr Zeit verstreichen, darf der Einsatz steigen: höchstens 0,03 Euro je voller zusätzlicher Sekunde. Bei 75 Sekunden ist Schluss, längere Abstände bringen keine weitere Erhöhung.

Dasselbe gilt für Auszahlungen. Liegen zwischen zwei Gewinnauszahlungen mehr als 5 Sekunden, darf der Gewinn um höchstens 0,30 Euro je voller Sekunde wachsen, ebenfalls gedeckelt bei 75 Sekunden. Erhöhungen über diese Grenzen hinaus sind ausgeschlossen.

### Die Stundengrenzen

---

Innerhalb einer Stunde darf deine Verlustsumme, also Einsätze abzüglich Gewinne, 60 Euro nicht überschreiten. In die andere Richtung gilt: Gewinne abzüglich Einsätze dürfen in einer Stunde nicht über 400 Euro liegen. Jackpots und Sonderzahlungen jeder Art sind ausgeschlossen.

### Die erzwungenen Pausen

---

- 1 Nach einer Stunde Spielbetrieb schaltet das Gerät eine Pause von mindestens 5 Minuten. In dieser Zeit nimmt es keine Einsätze an und zahlt keine Gewinne aus.
- 2 In der Pause darf das Gerät auch nichts anderes anbieten: keine Spielvorgänge, keine einsatz- und gewinnfreien Probe- oder Demonstrationsspiele, keine Animationen.
- 3 Zu Beginn dieser Pause zahlt das Gerät automatisch alles aus, was auf Geld- und Gewinnspeicher aufgebucht ist.
- 4 Nach 3 Stunden Spielbetrieb geht das Gerät für mindestens 5 Minuten in den Ruhezustand. Dabei werden die Geldspeicher geleert und alle Anzeigen auf ihre Anfangswerte zurückgesetzt.

### Dein Zugriff auf das Guthaben

---

Am Gerät gibt es eine Auszahl taste, die nicht gesperrt werden kann. Damit verfügst du uneingeschränkt über aufgebuchte Beträge, sobald sie zusammen mindestens den Höchsteinsatz erreichen.

### Mehrplatzgeräte

---

Ein Mehrplatzgerät hat höchstens 4 Spielstellen. Jede muss unabhängig von den anderen benutzbar sein, und jede muss für sich dieselben Anforderungen erfüllen. Einzelne Spielstellen dürfen nicht

abgeschaltet werden. Ob solche Geräte überhaupt aufgestellt werden dürfen, richtet sich nach dem Recht des jeweiligen Bundeslandes.

## Was das Gerät mitschreibt

---

Im Automaten steckt eine Kontrolleinrichtung. Sie erfasst sämtliche Einsätze, Gewinne und den Kassensinhalt zeitgerecht, unmittelbar und auslesbar. Sie sorgt zugleich dafür, dass die Grenzen für Spieldauer, Einsatz, Gewinn, Stundenverlust und Stundengewinn sowie der Ruhezustand eingehalten werden. Die Daten werden dauerhaft aufgezeichnet, bleiben elektronisch lesbar, sind dem erzeugenden Gerät und dem Zeitpunkt ihrer Entstehung zuzuordnen, ihre Vollständigkeit ist erkennbar und nachträgliche Veränderungen sind feststellbar.

## Der Spielzug

---

- 1 Du buchst Geld auf, höchstens 10 Euro bleiben gespeichert.
- 2 Du betätigst das Gerät gesondert und löst damit den Einsatz aus.
- 3 Mit dem Einsatz beginnt das Spiel.
- 4 Das Gerät gibt das Ergebnis bekannt.
- 5 Das Gerät zahlt den Gewinn aus oder zieht den Einsatz ein. Damit ist das Spiel beendet.
- 6 Frühestens 5 Sekunden nach dem letzten Einsatz kann der nächste folgen.

## Sonderregeln

---

- Jackpots und Sonderzahlungen jeder Art sind ausgeschlossen.
- Eine Automatik, die aufgebuchtes Geld ohne dein Zutun in den Einsatz schiebt, ist unzulässig.
- Die Auszahl Taste darf nicht gesperrt werden.
- Beträge über 10 Euro werden nicht gespeichert, sondern sofort zurückgezahlt.
- In der Pflichtpause sind auch kostenlose Probespiele und Animationen verboten.
- Die am Gerät gezeigten Gewinnaussichten dürfen nie mehr als 300 Euro festem Gegenwert entsprechen.
- Langfristig darf dem Aufsteller nicht mehr als 20 Euro je Stunde als Kassensinhalt bleiben.

## Spielende und Gewinn

---

Ein einzelnes Spiel endet mit der Auszahlung des Gewinns oder mit dem Einzug des Einsatzes. Das Spielen am Gerät endet spätestens durch die erzwungenen Pausen: nach einer Stunde für mindestens 5 Minuten, nach 3 Stunden durch den Ruhezustand mit geleerten Speichern. Ein Gesamtsieg im klassischen Sinn ist nicht vorgesehen. Die Verordnung begrenzt nur, wie weit es in beide Richtungen gehen darf: höchstens 60 Euro Verlust und höchstens 400 Euro Gewinnüberschuss je Stunde. Angaben zu einem Gleichstand enthält die Quelle nicht.

## Varianten

---

- Warenspielgeräte: Hier gibt es statt Geld eine Ware zu gewinnen. Für sie gelten die Regeln zu Einsatzerhöhung, Stundenpause, Speichergrenze, Bargeld am Gerät und Kontrolleinrichtung entsprechend. Die Verlustsumme ergibt sich dabei allein aus den Einsätzen, und erfasst werden müssen nur sämtliche Einsätze.
- Bei Warenspielgeräten darf die Entscheidung über Gewinn oder Verlust nicht davon abhängen, ob du weitere Spiele spielst.
- Mehrplatzgeräte mit bis zu 4 unabhängigen Spielstellen, soweit das Landesrecht sie zulässt.

## Tipps

---

- Längere Abstände zwischen den Einsätzen heben die zulässigen Beträge: je volle Sekunde bis zu 0,03 Euro mehr Einsatz und bis zu 0,30 Euro mehr Gewinn. Ab 75 Sekunden bringt weiteres Warten nichts mehr.
- Rechne mit der Stundengrenze: Mehr als 60 Euro Verlust je Stunde kann das Gerät gar nicht abnehmen. Wer das als Budget missversteht, verliert trotzdem jede Stunde aufs Neue.
- Leere dein Guthaben über die Auszahl taste, bevor du aufhörst. Sie lässt sich nicht sperren, sobald die aufgebuchte Summe den Höchsteinsatz erreicht.
- Vor der Stundenpause musst du nichts tun: Das Gerät zahlt Geld- und Gewinnspeicher zu Pausenbeginn von allein aus.
- Warte nicht auf den großen Treffer. Jackpots gibt es an diesen Geräten nicht, und der Gewinn je Spiel ist gedeckelt.

## Häufige Fragen

---

### Wie spielt man an einem Spielautomaten?

Du zahlst dein Geld unmittelbar am Gerät ein, erlaubt sind dafür ausschließlich auf Euro lautende Münzen und Banknoten. Bevor es losgeht, prüft der Automat ein gültiges Identifikationsmittel, das fest zum Gerät gehört – ohne das läuft kein Spielbetrieb. Jedes einzelne Spiel musst du selbst auslösen, und zwar durch einen eigenen Handgriff direkt davor. Ein Spiel beginnt mit dem Einsatz, danach gibt das Gerät das Ergebnis bekannt, und es endet damit, dass entweder ein Gewinn ausgezahlt oder dein Einsatz einbehalten wird.

### Wie viel darf ein Spielautomat pro Spiel kosten?

Bei der kürzesten zulässigen Spieldauer von 5 Sekunden darf dich ein Spiel höchstens 0,20 Euro kosten, und mehr als 2 Euro darf dabei nicht herauskommen. Lässt du zwischen zwei Einsätzen mehr Zeit verstreichen, darf der Einsatz für jede volle zusätzliche Sekunde um bis zu 0,03 Euro steigen. Der mögliche Gewinn wächst nach demselben Prinzip um bis zu 0,30 Euro je voller Sekunde. Diese Staffelung ist bei einem Abstand von 75 Sekunden zu Ende – darüber hinaus dürfen weder Einsatz noch Gewinn weiter angehoben werden.

### Wie lange dauert ein Spiel am Geldspielautomaten?

Ein Spiel muss mindestens 5 Sekunden dauern, schneller darf das Gerät nicht arbeiten. Nach oben ist der Abstand zwischen zwei Einsätzen bis 75 Sekunden geregelt: In dieser Spanne darf das Gerät Einsatz und Gewinn pro voller Sekunde staffeln. Jenseits von 75 Sekunden bringt längeres Warten dir keinen höheren Einsatz und keinen höheren Gewinn mehr ein.

### Was sind erzwungene Spielpausen?

Das Gerät unterbricht den Spielbetrieb von sich aus, ohne dass du etwas tun musst. Nach einer Stunde Spiel folgt eine Pause von mindestens 5 Minuten: In dieser Zeit nimmt der Automat keine Einsätze an und zahlt keine Gewinne aus, und er darf auch keine Probespiele oder Animationen laufen lassen. Alles, was in diesem Moment auf dem Geld- und dem Gewinnspeicher steht, wird dir automatisch ausgezahlt. Nach 3 Stunden Spielbetrieb kommt zusätzlich eine Pause von mindestens 5 Minuten im Ruhezustand – dabei werden die Geldspeicher geleert und sämtliche Anzeigen auf ihre Ausgangswerte zurückgesetzt.

### Wie viel darf man an einem Geldspielgerät pro Stunde verlieren?

Die Grenze liegt bei 60 Euro. Gemeint ist die Summe deiner Einsätze abzüglich der Gewinne innerhalb einer Stunde – mehr darf ein zugelassenes Gerät dich in dieser Zeit nicht kosten. In die andere Richtung gilt ebenfalls ein Deckel: Mehr als 400 Euro über deinen Einsätzen darf in einer Stunde nicht zusammenkommen. Für die Einhaltung beider Grenzen sorgt eine Kontrolleinrichtung im Automaten.

### Ab welchem Alter darf man an Spielautomaten spielen?

Dazu sagt die hier ausgewertete Quelle nichts. Die Spielverordnung regelt in den §§ 12 bis 14 ausschließlich die Technik der Geräte: Einsätze, Gewinne, Pausen, Aufzeichnung und die Zulassung der Bauart. Eine Altersgrenze lässt sich aus diesen Vorschriften nicht ableiten.

### Wie schnell darf ein Spiel hintereinander laufen?

Ein Spiel dauert mindestens 5 Sekunden. Schneller geht es nicht, auch nicht bei kleinen Einsätzen.

### Wie viel darf ein einzelner Einsatz kosten?

Bei der Mindestspieldauer von 5 Sekunden höchstens 0,20 Euro. Lässt du mehr Zeit bis zum nächsten Einsatz, darf er um bis zu 0,03 Euro je voller Sekunde steigen, längstens bis 75 Sekunden.

### Kann ich mehr als 60 Euro in einer Stunde verlieren?

Nein. Über eine volle Stunde gerechnet darf der Verlust – alle Einsätze abzüglich aller Gewinne – bei höchstens 60 Euro liegen. Das Gerät muss so gebaut sein, dass diese Grenze nicht überschritten werden kann.

### Gibt es an diesen Geräten einen Jackpot?

Nein. Jackpots und andere Sonderzahlungen jeder Art sind ausgeschlossen. Der Gewinnüberschuss je Stunde ist zudem auf 400 Euro begrenzt.

### Was passiert mit meinem Guthaben, wenn die Pause beginnt?

Zu Beginn der erzwungenen Spielpause zahlt das Gerät alle auf Geld- und Gewinnspeicher aufgebuchten Beträge automatisch aus.

### Darf das Gerät während der Pflichtpause Freispiele oder Animationen zeigen?

Nein. In der Pause dürfen weder Spielvorgänge noch einsatz- und gewinnfreie Probe- oder Demonstrationsspiele noch sonstige Animationen angeboten werden.

## Informationen zum Spiel

|            |                          |
|------------|--------------------------|
| Spielart   | Glücksspiel              |
| Kategorien | Casino- und Glücksspiele |

**Quelle und Regelstand.** Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Bundesministerium der Justiz, zuletzt geprüft am 22.09.2026. Das Original findest du beim Herausgeber: <https://www.gesetze-im-internet.de/spiely/> Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



#### Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

[www.spiele-anleitungen.de/spielautomaten/](https://www.spiele-anleitungen.de/spielautomaten/)