



SPIELE-ANLEITUNGEN.DE

Stadt Land Vollpfosten

Spielanleitung – kurz erklärt

2–50

SPIELER

ab 9

JAHREN

45–50

MINUTEN

mittel

EINSTIEG

Stadt Land Vollpfosten ist ein Partyspiel von Denkriesen und eine freche Abwandlung des Klassikers Stadt, Land, Fluss. Ihr sucht zu einem zufällig bestimmten Buchstaben passende Begriffe in verschiedenen Kategorien. Wie viele Punkte ein Wort bringt, hängt davon ab, ob die anderen am Tisch auf dasselbe gekommen sind.

Spielziel

Ihr füllt zu einem Buchstaben eure Kategorien mit passenden Wörtern und sammelt dafür Punkte. Wer am meisten Punkte hat, liegt vorn.

Vorbereitung

Jeder bekommt ein Blatt und etwas zu schreiben. Auf dem Blatt findet ihr die Buchstabenleiste, über die der Buchstabe bestimmt wird. Weitere Vorbereitungsschritte nennt die Anleitung nicht.

So spielt ihr

- 1 Eine Person fährt mit dem Zeigefinger über die abgedruckte Buchstabenreihe.
- 2 Ein Mitspieler ruft "STOPP", damit steht der Buchstabe für die Runde fest.
- 3 Alle schreiben zu diesem Buchstaben Begriffe in die Kategorien.
- 4 Danach vergleicht ihr eure Antworten und rechnet die Punkte zusammen.
- 5 In der Kategorie "Vollpfosten" zählt die Punktzahl doppelt.

So gewinnt ihr

Am Ende zählt ihr alle Punkte zusammen. Wer die höchste Gesamtpunktzahl erreicht, gewinnt.

Spielziel

Ziel ist es, zu einem zufällig ermittelten Buchstaben möglichst viele und möglichst ausgefallene Begriffe in den vorgegebenen Kategorien zu finden. Gewöhnliche Antworten bringen wenig, weil sie oft auch anderen einfallen. Am meisten holt heraus, wer als Einziger überhaupt etwas in einer Kategorie notiert. Wer am Ende die höchste Punktsomme hat, gewinnt.

Spielmaterial

1 Buchstabenreihe zum Auslosen

Spielaufbau

- Jede Person nimmt sich ein Blatt aus dem Block und einen Stift.
- Auf dem Blatt stehen die Kategorien sowie die abgedruckte Buchstabenreihe, mit der ihr den Buchstaben auslost.
- Achtet beim Ausfüllen auf die Hinweise, die auf den einzelnen Feldern stehen.
- Weitere Aufbauschritte beschreibt die Anleitung nicht.

Spielbeginn

Zum Start bestimmt ihr den Buchstaben für die erste Runde: Eine Person fährt mit dem Zeigefinger über die Buchstabenleiste, bis ein Mitspieler "STOPP" ruft. Wer diese Bewegung als Erster ausführt, legt die Quelle nicht fest.

Spielablauf

Buchstabe bestimmen

- 1 Eine Person zieht den Zeigefinger über die auf dem Blatt abgedruckte Buchstabenreihe.
- 2 Ein Mitspieler sagt "STOPP".
- 3 Der Buchstabe, auf dem der Finger dabei steht, gilt für diese Runde.

Wörter eintragen

Jeder trägt zu dem festgelegten Buchstaben Begriffe in die Kategorien auf dem Blatt ein. Auf einzelnen Feldern stehen zusätzliche Hinweise, die ihr beim Ausfüllen beachten solltet. Wie lange ihr Zeit habt und wodurch die Schreibphase endet, steht nicht in der vorliegenden Quelle.

Auswerten

Nach der Schreibphase lest ihr eure Antworten vor und vergleicht sie. Für jedes Feld gilt:

- Kein passendes Wort gefunden: 0 Punkte
- Mindestens ein Mitspieler hat dasselbe Wort: 5 Punkte
- Niemand sonst hat dasselbe Wort: 10 Punkte
- Du bist der Einzige, dem in dieser Kategorie überhaupt etwas eingefallen ist: 20 Punkte

Doppelte Punkte

In der Kategorie "Vollposten" zählt die erreichte Punktzahl doppelt.

Der Spielzug

- 1 Buchstabe über die Buchstabenleiste auslosen, bis "STOPP" gerufen wird.
- 2 Alle schreiben gleichzeitig ihre Begriffe in die Kategorien.
- 3 Antworten vorlesen und vergleichen.
- 4 Punkte pro Feld nach der Punktetabelle eintragen, in der Kategorie "Vollpfosten" verdoppeln.
- 5 Punkte der Runde zusammenrechnen.

Sonderregeln

- Die Kategorie "Vollpfosten" wird doppelt gewertet.
- Auf einzelnen Feldern des Blocks stehen zusätzliche Hinweise, die beim Ausfüllen zu beachten sind.
- Der Buchstabe wird nicht gewürfelt, sondern durch das Wischen über die Buchstabenreihe und den Zuruf "STOPP" bestimmt.

Spielende und Gewinn

Es gewinnt, wer am Ende die höchste Gesamtpunktzahl aus allen Runden hat. Wie viele Runden gespielt werden und wie ein Gleichstand aufgelöst wird, sagt die vorliegende Quelle nicht.

Tipps

- Setze auf ungewöhnliche Begriffe: Ein Wort, das sonst niemand hat, bringt 10 statt 5 Punkte.
- Denke bei schwierigen Kategorien länger nach. Bist du der Einzige mit einer Antwort, gibt es 20 Punkte.
- Nimm dir zuerst die Vollpfosten-Kategorie vor, denn dort zählt jeder Punkt doppelt.
- Lieber irgendetwas Passendes eintragen als ein leeres Feld: Ein leeres Feld bringt garantiert 0 Punkte.
- Lies die Hinweise auf den einzelnen Feldern, bevor du losschreibst.

Häufige Fragen

Wie wird der Buchstabe für die Runde bestimmt?

Du fährst mit dem Zeigefinger über die auf dem Blatt abgedruckten Buchstaben. Sobald ein Mitspieler "STOPP" sagt, steht der Buchstabe fest.

Wie viele Punkte gibt es, wenn zwei Leute dasselbe Wort haben?

Hat mindestens ein Mitspieler dasselbe Wort wie du, bekommst du 5 Punkte.

Was bringt ein Wort, das sonst niemand hat?

Für ein Wort, das kein Mitspieler ebenfalls notiert hat, gibt es 10 Punkte.

Wann bekommt man die 20 Punkte?

20 Punkte gibt es, wenn dir als Einzigem in einer Kategorie überhaupt ein Wort eingefallen ist.

Was passiert, wenn mir nichts einfällt?

Ein Feld ohne passendes Wort bringt 0 Punkte.

Warum zählt die Kategorie Vollpfosten mehr?

Für die Kategorie "Vollpfosten" gilt die doppelte Punktzahl. Du rechnest also den Wert aus der Punktetabelle mal zwei.

Gibt es außer der Punktetabelle noch Regeln auf dem Blatt?

Ja. Die Anleitung weist ausdrücklich darauf hin, dass ihr auch auf die einzelnen Felder achten sollt.

Wie viele Runden werden gespielt?

Dazu macht die vorliegende Anleitung keine Angabe. Legt die Rundenzahl vor dem Start gemeinsam fest.

Wodurch endet eine Schreibrunde?

Die vorliegende Quelle beschreibt kein Signal oder Zeitlimit für das Ende der Schreibphase.

Informationen zum Spiel

Verlag	Denkriesen
Erscheinungsjahr	2026
Spielart	Partyspiel
Kategorien	Partyspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Denkriesen, zuletzt geprüft am 03.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/stadt-land-vollpfosten-farbedition/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/stadt-land-vollpfosten-farbedition/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026