



Tier auf Tier

Spielanleitung – kurz erklärt

1–4

SPIELER

ab 2

JAHREN

10

MINUTEN

Tier auf Tier aus der Reihe Meine ersten Spiele ist ein Stapelspiel für 1 bis 4 Kinder ab 2 Jahren. Neun große Holztiere werden nach und nach auf kleine Wiesen gesetzt und aufeinandergetürmt, bis der Turm wackelt. Die Kurzanleitung enthält drei Varianten mit unterschiedlich schwierigen Regeln.

Spielziel

Ihr stapelt Tiere auf einer Wiese, ohne dass etwas herunterfällt. Je nach Variante sammelt ihr dafür Sonnenkarten oder spielt gemeinsam gegen den Hasen.

Vorbereitung

Legt die Kleewiese in die Tischmitte und verteilt die neun Tiere rundherum. Mischt die 9 Sonnenkarten und legt sie mit der Sonne nach oben aus. Für das erste Spiel bleiben Blumenwiese, Büsche und Würfel in der Schachtel.

So spielt ihr

- 1 Wer an der Reihe ist, deckt eine Sonnenkarte auf.
- 2 Auf der Rückseite ist ein Tier abgebildet. Nimm genau dieses Tier.
- 3 Stelle es auf die Wiese oder stapele es auf ein Tier, das schon dort steht.
- 4 Bleibt alles stehen, legst du die aufgedeckte Sonnenkarte vor dir ab.
- 5 Fällt etwas herunter, stellt ihr die gefallen Tiere wieder um die Wiese herum auf. Die Karte kommt aus dem Spiel.
- 6 Danach ist das nächste Kind an der Reihe.

So gewinnt ihr

Das Spiel endet, sobald alle Sonnenkarten aufgedeckt sind. Es gewinnt, wer die meisten Sonnenkarten vor sich liegen hat.

Spielziel

Bei Tier auf Tier geht es darum, große Tierfiguren so geschickt auf eine kleine Wiese zu setzen, dass der Stapel hält. In den ersten beiden Varianten bekommt ihr für jeden geglückten Zug eine Sonnenkarte, und wer am Ende die meisten davon besitzt, gewinnt. In der dritten Variante spielt ihr zusammen: Ihr wollt alle Tiere stapeln, bevor der Hase seinen Weg über die Sonnenkarten geschafft hat. Nebenbei üben die Kinder das Erkennen und Benennen der Tiere sowie die Auge-Hand-Koordination.

Spielmaterial

2 Kuh

2 Schwein

2 Huhn

1 Schaf

1 Hund

1 Hase

1 Symbolwürfel

1 Kleewiese

1 Blumenwiese

2 Busch

9 Sonnenkarte

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Spiel 1 (Schaf auf Huhn): Legt die Kleewiese in die Mitte. Verteilt die neun Tiere rund um die Wiese. Mischt die Sonnenkarten und legt sie mit der Sonnenseite nach oben aus. Blumenwiese, Büsche und Würfel werden nicht gebraucht und bleiben in der Schachtel.
- Spiel 2 (Kuh auf Schaf): Legt Kleewiese und Blumenwiese in die Mitte und die beiden Büsche dazwischen. Legt die Sonnenkarten mit der Sonnenseite nach oben aus. Die Tiere kommen rund um die beiden Wiesen.
- Spiel 3 (Um die Wette mit dem Hasen): Legt Klee- und Blumenwiese in die Mitte und deckt jede Wiese mit einem Busch ab. Legt aus den Sonnenkarten einen Bogen, der vom einen Busch zum anderen führt. Der Hase startet auf einem der Büsche, alle übrigen Tiere stellt ihr in den Sonnenbogen.

Spielbeginn

Einigt euch zuerst, welche der drei Varianten ihr spielen wollt, und baut sie entsprechend auf. Danach beginnt ein Kind, danach geht es reihum weiter. Die Quelle legt nicht fest, wer den ersten Zug macht.

Spielablauf

Spiel 1: Schaf auf Huhn

Diese Variante kommt ohne Würfel aus und wird über die Sonnenkarten gesteuert.

- 1 Decke eine der ausliegenden Sonnenkarten auf. Auf der Rückseite siehst du ein Tier.
- 2 Nimm dieses Tier aus dem Vorrat rund um die Wiese.
- 3 Setze es auf die Kleewiese oder stapele es auf ein Tier, das dort schon steht.
- 4 Bleibt der Stapel stehen, gehört die aufgedeckte Karte dir. Lege sie vor dir ab.
- 5 Fällt etwas um, stellt ihr die heruntergefallenen Tiere wieder rund um die Wiese. Die Karte wird aussortiert und kommt aus dem Spiel.

Spiel 2: Kuh auf Schaf

Hier entscheidet der Symbolwürfel, wo gestapelt wird. Du darfst aber selbst wählen, welches Tier du nimmst.

- 1 Würfle mit dem Symbolwürfel.
- 2 **Klee:** Stelle oder stapele ein beliebiges Tier auf die Kleewiese.
- 3 **Blume:** Stelle oder stapele ein beliebiges Tier auf die Blumenwiese.
- 4 **Sonne:** Du darfst dir eine der beiden Wiesen aussuchen.
- 5 Steht danach noch alles, nimmst du dir eine Sonnenkarte und legst sie vor dir ab.
- 6 Fällt etwas herunter, verteilt ihr die betroffenen Tiere wieder rund um die Wiesen. Eine Sonnenkarte bekommst du dann nicht.

Spiel 3: Um die Wette mit dem Hasen

Diese Variante spielt ihr gemeinsam gegen den Hasen, der über den Sonnenbogen läuft.

- 1 Würfle mit dem Symbolwürfel.
- 2 **Klee:** Stelle oder stapele ein beliebiges Tier auf die Kleewiese.
- 3 **Blume:** Stelle oder stapele ein beliebiges Tier auf die Blumenwiese.
- 4 **Sonne:** Der Hase hüpfte eine Sonnenkarte weiter in Richtung des zweiten Busches.
- 5 Fallen beim Stapeln Tiere herunter, stellt ihr sie zurück in den Sonnenbogen.

Der Spielzug

- 1 Aufdecken oder würfeln: In Spiel 1 deckst du eine Sonnenkarte auf, in Spiel 2 und 3 würfelst du mit dem Symbolwürfel.
- 2 Tier bestimmen: In Spiel 1 gibt die Kartenrückseite das Tier vor, in Spiel 2 und 3 wählst du frei.
- 3 Tier setzen: Stelle es auf die vorgegebene Wiese oder stapele es auf die schon stehenden Tiere. Bei einer gewürfelten Sonne in Spiel 3 ziehst du stattdessen den Hasen weiter.
- 4 Ergebnis prüfen: Bleibt alles stehen, gibt es in Spiel 1 und 2 eine Sonnenkarte. Fällt etwas um, kommen die Tiere zurück in den Vorrat bzw. in den Sonnenbogen.
- 5 Das nächste Kind ist an der Reihe.

Sonderregeln

- In Spiel 1 wird eine Sonnenkarte aus dem Spiel genommen, wenn beim Setzen etwas umfällt.
- In Spiel 2 bleiben die Sonnenkarten dagegen liegen, du gehst bei einem Einsturz nur leer aus.
- Heruntergefallene Tiere kommen immer zurück in den Vorrat: in Spiel 1 und 2 rund um die Wiesen, in Spiel 3 in den Sonnenbogen.
- In Spiel 3 dienen die beiden Büsche als Start- und Zielfeld des Hasen und decken jeweils eine Wiese ab.

Spielende und Gewinn

In Spiel 1 endet die Partie, wenn alle Sonnenkarten aufgedeckt wurden. In Spiel 2 endet sie, sobald alle Sonnenkarten verteilt sind. In beiden Fällen gewinnt das Kind mit den meisten gesammelten Sonnenkarten. Spiel 3 ist kooperativ: Sind alle Tiere gestapelt, gewinnen alle Kinder zusammen. Erreicht der Hase dagegen den anderen Busch, haben alle gemeinsam verloren. Zu einem Gleichstand sagt die Quelle nichts.

Varianten

- **Schaf auf Huhn:** Einstiegsvariante ohne Würfel. Die aufgedeckte Sonnenkarte bestimmt das Tier, gestapelt wird nur auf der Kleewiese.
- **Kuh auf Schaf:** Mit Symbolwürfel und zwei Wiesen. Das Würfelsymbol gibt die Wiese vor, das Tier darfst du frei wählen.
- **Um die Wette mit dem Hasen:** Kooperative Variante. Alle stapeln gemeinsam, während der Hase über den Sonnenbogen von einem Busch zum anderen wandert.

Tipps

- Setzt breite und flache Tiere wie die Kuh oder das Schaf möglichst weit unten in den Stapel, dann steht der Turm sicherer.
- In Spiel 2 und 3 wählst du das Tier selbst: Nimm bei wackeligem Stapel lieber ein kleines Tier, das gut in eine Lücke passt.
- In Spiel 3 dürft ihr die Tiere auf zwei Wiesen verteilen. Zwei niedrige Stapel fallen seltener um als ein hoher.
- Setzt die Tiere langsam ab und lasst erst los, wenn sie ruhig liegen. In Spiel 1 kostet jeder Einsturz eine Sonnenkarte, die aus dem Spiel geht.
- Nutzt Rücken, Kopf und Beine der großen Figuren als Auflagefläche, statt immer nur mittig zu stapeln.

Häufige Fragen

Darf ich mir in Spiel 1 aussuchen, welches Tier ich stapele?

Nein. In Schaf auf Huhn deckst du eine Sonnenkarte auf und musst genau das Tier nehmen, das auf der Rückseite abgebildet ist.

Was passiert, wenn beim Stapeln Tiere herunterfallen?

In Spiel 1 und 2 stellt ihr die heruntergefallenen Tiere wieder rund um die Wiese auf. In Spiel 1 kommt zusätzlich die gerade aufgedeckte Sonnenkarte aus dem Spiel, in Spiel 2 bekommst du einfach keine Sonnenkarte.

Muss ich immer auf den bestehenden Stapel setzen?

Nein. Du darfst das Tier auf die Wiese stellen oder es auf ein Tier stapeln, das dort schon steht.

Was bedeutet die Sonne auf dem Würfel?

In Spiel 2 darfst du bei einer Sonne selbst entscheiden, auf welche der beiden Wiesen du ein Tier stellst. In Spiel 3 rückt bei einer Sonne der Hase eine Sonnenkarte weiter.

Wann ist Spiel 3 verloren?

Sobald der Hase über den Sonnenbogen den anderen Busch erreicht, verlieren alle Kinder gemeinsam.

Wann gewinnen alle in Spiel 3?

Wenn alle Tiere gestapelt sind, bevor der Hase am Ziel ankommt, haben die Kinder gemeinsam gewonnen.

Wie viele Sonnenkarten gibt es und wie enden Spiel 1 und 2 damit?

Es gibt 9 Sonnenkarten. Spiel 1 endet, wenn alle aufgedeckt sind, Spiel 2, wenn alle verteilt sind. Gewinner ist jeweils, wer die meisten gesammelt hat.

Brauche ich für die erste Variante den Würfel?

Nein. Für Schaf auf Huhn bleiben Blumenwiese, Büsche und Würfel in der Schachtel.

Kann man Tier auf Tier allein spielen?

Ja, die Anleitung gibt 1 bis 4 Kinder an. Wie eine Solopartie genau gewertet wird, steht in der Kurzanleitung nicht.

Informationen zum Spiel

Autor	Klaus Miltenberger
Edition / Regelstand	Kurzanleitung Frühjahr 2011
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, Regelstand Kurzanleitung Frühjahr 2011, zuletzt geprüft am 01.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/tier-auf-tier/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/tier-auf-tier/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026