



Tiere füttern

Spielanleitung – kurz erklärt

„Tiere füttern“ ist ein Lernspiel für Kinder rund um Tiere, ihre Lebensräume und ihr Futter. Die Kinder ordnen jedem Tier den passenden Lebensraum und das passende Futterstück zu. Ob die Zuordnung stimmt, verrät die Form der Puzzleausstanzung: Nur die richtigen Teile passen zusammen.

Spielziel

Kinder sollen lernen, welches Tier in welchem Lebensraum zu Hause ist und was es frisst.

Vorbereitung

Legt die Spieltafeln mit den Lebensräumen aus. Die Tiere und die Futterstücke werden aus der Stanztafel gelöst und bereitgelegt. Der Stoffbeutel und die Kartonbank gehören ebenfalls zum Material. Wie das Material genau verteilt wird, sagt die vorliegende Quelle nicht.

So spielt ihr

- 1 Nehmt ein Tier zur Hand.
- 2 Überlegt, in welchem Lebensraum dieses Tier lebt.
- 3 Legt das Tier an die passende Stelle der Spieltafel.
- 4 Sucht das Futterstück, das zu diesem Tier gehört.
- 5 Prüft die Zuordnung an der Puzzleausstanzung: Passt die Form, war die Antwort richtig.

So gewinnt ihr

Die Quelle nennt keine Gewinnbedingung. Im Vordergrund steht das Lernen, nicht das Gewinnen.

Spielziel

Ziel des Spiels ist es, spielerisch etwas über Tiere und ihre Lebensräume zu lernen. Die Kinder entscheiden, welches Tier wohin gehört und womit es gefüttert wird. Die Kontrolle übernimmt das Material selbst: Die Puzzleausstanzungen passen nur bei einer richtigen Zuordnung ineinander. Eine Punktwertung oder ein Sieger wird in der Quelle nicht beschrieben.

Spielmaterial

Kartonbank

Stanztafel

Futterstücke

Tiere

Spieltafeln

1 Stoffbeutel

1 Anleitung

Spielaufbau

- Löst die Tiere und die Futterstücke aus der Stanztafel.
- Legt die Spieltafeln mit den Lebensräumen bereit.
- Haltet den Stoffbeutel und die Kartonbank griffbereit.
- Die genaue Aufbaureihenfolge und die Verwendung von Beutel und Kartonbank beschreibt die vorliegende Quelle nicht; sie stehen in der beiliegenden Anleitung.

Spielbeginn

Die Quelle beschreibt nicht, wer beginnt oder wie die erste Runde eröffnet wird. Fest steht nur, dass die Kinder Tiere den Lebensräumen und dem passenden Futter zuordnen.

Spielablauf

Grundprinzip

Das Spiel besteht aus zwei Zuordnungsaufgaben. Zum einen bekommt jedes Tier seinen Lebensraum, zum anderen sein Futter. Beides wird mit den ausgestanzten Teilen gelegt.

Ablauf einer Zuordnung

- 1 Ein Tier wird ausgewählt.
- 2 Die Kinder überlegen gemeinsam oder allein, wo dieses Tier lebt.
- 3 Das Tier kommt auf die entsprechende Stelle der Spieltafel.
- 4 Danach wird das passende Futterstück gesucht und angelegt.

Selbstkontrolle

Die Formen der Puzzleausstanzungen zeigen, ob die Zuordnung stimmt. Passt ein Teil nicht, gehört es nicht dorthin. So können Kinder ihre Lösung ohne Hilfe eines Erwachsenen überprüfen.

Was die Quelle offenlässt

Zur Rundenzahl, zu einer Reihenfolge der Mitspielenden und zum Einsatz von Stoffbeutel und Kartonbank macht die vorliegende Quelle keine Angaben. Diese Punkte stehen in der beiliegenden Anleitung.

Der Spielzug

- 1 Ein Tier nehmen.
- 2 Den Lebensraum bestimmen und das Tier dort anlegen.
- 3 Das passende Futterstück auswählen.
- 4 Über die Puzzleausstanzung prüfen, ob alles zusammenpasst.

Sonderregeln

- Die Puzzleausstanzung dient als Selbstkontrolle: Nur richtig zugeordnete Teile passen ineinander.

Spielende und Gewinn

Die Quelle nennt weder ein Spielende noch eine Siegbedingung. Das Spiel ist als Lernspiel angelegt, bei dem die richtige Zuordnung im Mittelpunkt steht.

Tipps

- Schaut euch die Form der Ausstanzung an, wenn ihr unsicher seid – sie verrät, ob die Zuordnung stimmt.
- Klärt erst den Lebensraum und sucht danach das Futter, so bleibt die Auswahl überschaubar.
- Legt zuerst die Tiere ab, bei denen ihr euch sicher seid, und arbeitet euch zu den schwierigen vor.
- Sprecht beim Legen laut aus, warum ein Tier dorthin gehört. Das verstärkt den Lerneffekt.

Häufige Fragen

Worum geht es bei „Tiere füttern“?

Kinder ordnen Tiere den passenden Lebensräumen zu und überlegen, was diese Tiere fressen. Das Spiel vermittelt so Wissen über Tiere und ihre Umgebung.

Wie merken die Kinder, ob sie richtig zugeordnet haben?

Die Puzzleausstanzung zeigt es: Nur die zueinander gehörenden Teile passen ineinander. Damit kontrolliert sich das Spiel selbst.

Gibt es einen Gewinner?

Die Quelle nennt keine Siegbedingung und keine Wertung. Es handelt sich um ein Lernspiel, bei dem das richtige Zuordnen im Vordergrund steht.

Für wie viele Kinder ist das Spiel gedacht?

Dazu enthält die vorliegende Quelle keine Angabe. Die Spieleranzahl steht in der beiliegenden Anleitung.

Ab welchem Alter kann man mitspielen?

Eine Altersangabe fehlt in der Quelle. Genannt wird nur, dass es sich um ein Kinderspiel handelt.

Wozu dient der Stoffbeutel?

Der Stoffbeutel gehört zum Material, seine Verwendung wird in der vorliegenden Quelle nicht erklärt. Details dazu findest du in der beiliegenden Anleitung.

Was passiert, wenn ein Teil nicht passt?

Dann gehört es nicht an diese Stelle. Die Form der Ausstanzung stimmt nur bei der richtigen Zuordnung überein.

Müssen die Teile vor dem ersten Spiel vorbereitet werden?

Ja, Tiere und Futterstücke sind Teil einer Stanztafel und werden daraus gelöst. Weitere Vorbereitungsschritte nennt die Quelle nicht.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 20.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/tiere-fuettern/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/tiere-fuettern/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026