



Top Trumps - Trumpfen - Quartett

Spielanleitung – kurz erklärt

3

SPIELER

Top Trumps ist eine Kartenreihe zu Themen wie Filmfiguren, Fußballstars, Autos oder Tieren. Jede Karte fasst die wichtigsten Daten zu ihrem Motiv in Zahlenwerten zusammen. Mit denselben Karten lassen sich zwei Spiele spielen: Trumpfen, bei dem ihr um die höchsten Werte kämpft, und Quartett, bei dem ihr Vierersätze sammelt.

Spielziel

Beim Trumpfen willst du alle Karten der Runde gewinnen. Beim Quartett sammelst du möglichst viele Vierersätze.

Vorbereitung

Mischt die Karten und teilt sie verdeckt an alle aus. Beim Trumpfen legt jeder seine Karten als verdeckten Stapel vor sich ab. Beim Quartett verteilt ein Geber die Karten reihum, hier braucht ihr mindestens 3 Mitspieler.

So spielt ihr

- 1 Trumpfen: Der Startspieler schaut sich seine oberste Karte an.
- 2 Er nennt eine Kategorie und liest seinen Wert laut vor, zum Beispiel "Höchstgeschwindigkeit: 330 km/h".
- 3 Alle anderen lesen ihren Wert derselben Kategorie vor.
- 4 Alle Karten wandern in die Mitte, damit sich die Werte prüfen lassen.
- 5 Wer den höchsten Wert genannt hat, nimmt alle Karten und schiebt sie unter seinen Stapel.
- 6 Quartett: Du fragst einen Mitspieler nach einer Karte, die dir zum Vierersatz fehlt.

So gewinnt ihr

Beim Trumpfen gewinnt, wer alle Karten besitzt oder nach einer vereinbarten Zeit die meisten hat. Beim Quartett gewinnt, wer die meisten Quartette gesammelt hat.

Spielziel

Die Karten lassen sich auf zwei Arten nutzen. Beim Trumpfen versuchst du, mit einem geschickt gewählten Wert die Karten deiner Mitspieler zu übertreffen und so deren Karten einzusammeln. Am Ende soll dein Stapel möglichst groß sein, im Idealfall liegen alle Karten bei dir. Beim Quartett geht es darum, vier zusammengehörige Karten wie A1, A2, A3 und A4 zusammenzutragen und mehr solcher Sätze zu besitzen als alle anderen.

Spielmaterial

Themenkarten mit Werteangaben

Spielaufbau

- Mischt den kompletten Kartensatz gründlich.
- Teilt die Karten verdeckt an alle Mitspieler aus.
- Trumpfen: Jeder legt seine Karten als verdeckten Stapel vor sich hin und schaut sich nur die oberste Karte an, wenn er am Zug ist.
- Quartett: Ein Spieler übernimmt das Geben und verteilt die Karten reihum an alle. Ihr müsst zu mindestens 3 Personen sein.
- Beim Quartett nimmst du deine Karten auf die Hand, so dass die Mitspieler sie nicht sehen.

Spielbeginn

Beim Trumpfen beginnt der Startspieler, indem er seine erste Karte anschaut und eine Kategorie ansagt. Beim Quartett fängt derjenige an, der links vom Geber sitzt.

Spielablauf

Trumpfen

- 1 Alle Karten sind gemischt und verdeckt verteilt, jeder hält seine Karten als Stapel bei sich.
- 2 Der Spieler, der beginnt, sieht sich seine oberste Karte an.
- 3 Er wählt einen Wert aus, mit dem er die Karten der anderen nach seiner Einschätzung schlagen kann, und liest ihn laut vor. Ein Beispiel aus einem Autoquartett wäre die Ansage einer Höchstgeschwindigkeit von 330 km/h.
- 4 Auf den Karten der Mitspieler steht in derselben Kategorie ebenfalls ein Wert. Alle lesen ihre Zahl vor.
- 5 Anschließend kommen alle Karten in die Mitte. So könnt ihr gemeinsam kontrollieren, ob die angesagten Werte stimmen.
- 6 Wer wirklich den höchsten Wert hat, bekommt sämtliche Karten der Runde und schiebt sie unter seinen eigenen Stapel.
- 7 Danach folgt die nächste Runde nach demselben Muster.

Quartett

Nicht jedes Top-Trumps-Spiel ist als Quartett aufgebaut. Prüft also vorher, ob die Karten in Vierersätze eingeteilt sind.

- 1 Der Spieler links vom Geber fragt einen beliebigen Mitspieler nach einer bestimmten Karte, die ihm für einen Satz fehlt.
- 2 Besitzt der Gefragte diese Karte, muss er sie herausgeben.
- 3 Der fragende Spieler darf weiterfragen, solange er Karten bekommt.
- 4 Bekommt er keine Karte, ist derjenige am Zug, der die verlangte Karte nicht hatte, und fragt nun selbst.
- 5 Vollständige Quartette legst du sofort ab.

Die Zugehörigkeit einer Karte erkennst du an Nummern, Farben oder Symbolen. A1 bis A4 bilden einen Satz, F1 bis F4 einen weiteren, und so weiter.

Der Spielzug

- 1 Trumpfen: Oberste Karte des eigenen Stapels ansehen.
- 2 Eine Kategorie samt eigenem Wert laut ansagen.
- 3 Die Mitspieler nennen ihre Werte derselben Kategorie.
- 4 Alle Karten offen in die Mitte legen und die Werte prüfen.
- 5 Der höchste Wert gewinnt alle Karten; sie kommen unter den Stapel des Gewinners.
- 6 Quartett: Einen Mitspieler nach einer benötigten Karte fragen, bei Erfolg erneut fragen, sonst wechselt das Fragerecht zum Gefragten.

Sonderregeln

- Wird beim Quartett eine Karte verlangt, die der Gefragte besitzt, muss er sie aushändigen. Ein Verweigern ist nicht erlaubt.
- Ein vollständiges Quartett wird sofort abgelegt und nicht auf der Hand behalten.
- Beim Trumpfen kommen alle Karten offen in die Mitte, damit die genannten Werte überprüfbar sind.
- Für die Quartett-Variante braucht ihr mindestens 3 Mitspieler.
- Nicht alle Top-Trumps-Sets sind Quartette; dann bleibt nur die Trumpf-Variante.

Spielende und Gewinn

Beim klassischen Trumpfen gewinnt, wer nach einer vorher festgelegten Spielzeit die meisten Karten besitzt. Ebenso gewinnst du, wenn am Ende alle Karten bei dir liegen. Beim Quartett endet das Spiel mit dem Sammeln der Sätze, und es gewinnt, wer die meisten Quartette vor sich abgelegt hat.

Varianten

- Trumpfen: Ihr vergleicht Werte einer selbst gewählten Kategorie und sammelt Karten ein.
- Quartett: Ihr fragt einander nach Karten und sammelt Vierersätze; hier sind mindestens 3 Spieler nötig.
- Beim Trumpfen könnt ihr eine feste Spielzeit vereinbaren und danach die Karten zählen, statt bis zum kompletten Kartenbesitz zu spielen.

Tipps

- Sieh dir beim Trumpfen genau an, welcher Wert auf deiner Karte auffällig hoch ist, und sage genau diese Kategorie an.
- Merke dir, welche starken Karten schon in der Mitte lagen und zu wem sie gewandert sind.
- Beim Quartett verrät jede Frage, welche Karten du sammelst. Achte darauf, welche Karten deine Mitspieler verlangen.
- Frage im Quartett zuerst bei Spielern nach, die eine passende Karte kurz zuvor selbst erwähnt haben.
- Bekommst du im Quartett eine Karte, darfst du erneut fragen. Plane also eine ganze Kette von Fragen im Voraus.

Häufige Fragen

Wer bestimmt beim Trumpfen, welcher Wert verglichen wird?

Der Spieler, der am Zug ist. Er schaut sich seine oberste Karte an, sucht sich eine Kategorie aus und liest seinen Wert laut vor.

Was passiert mit den Karten einer Trumpf-Runde?

Alle Karten kommen offen in die Mitte, damit die Werte geprüft werden können. Wer den höchsten Wert hat, nimmt sie alle und legt sie unter seinen Stapel.

Muss ich eine Karte abgeben, wenn ich beim Quartett danach gefragt werde?

Ja. Wer die verlangte Karte besitzt, ist verpflichtet, sie herauszugeben.

Wie lange darf ich beim Quartett weiterfragen?

So lange, wie du Karten bekommst. Erst wenn eine Anfrage ins Leere geht, endet dein Zug.

Wer ist beim Quartett nach einer erfolglosen Frage am Zug?

Derjenige Spieler, der die gewünschte Karte nicht hatte, fragt als Nächster.

Wie erkenne ich, welche Karten ein Quartett bilden?

An Nummern, Farben oder Symbolen. A1, A2, A3 und A4 gehören zusammen, ebenso F1 bis F4 und so weiter.

Kann ich jedes Top-Trumps-Set als Quartett spielen?

Nein. Die Quelle weist ausdrücklich darauf hin, dass nicht alle Top-Trumps-Kartenspiele Quartette sind.

Wann ist das Trumpfspiel zu Ende?

Entweder nach einer vorher vereinbarten Spielzeit oder wenn ein Spieler alle Karten besitzt.

Wie viele Spieler brauchen wir?

Für Quartett sind mindestens 3 Mitspieler nötig. Zur Spielerzahl beim Trumpfen macht die Quelle keine Angabe.

Was gilt, wenn beim Trumpfen zwei Spieler denselben höchsten Wert haben?

Dazu sagt die Quelle nichts. Legt vor dem Spiel selbst fest, wie ihr einen Gleichstand auflöst.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 08.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/top-trumps-trumpfen-quartett/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/top-trumps-trumpfen-quartett/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026