



Trivial Pursuit

Spielanleitung – kurz erklärt

Trivial Pursuit ist ein Quizspiel für die ganze Runde. Ihr zieht mit euren Spielfiguren über ein Brett und beantwortet Fragen aus sechs Wissensgebieten. Für jede richtig beantwortete Kategoriefrage an der passenden Stelle sammelt ihr einen kleinen Tortenstein für euer Wissensrad.

Spielziel

Sammle zu jedem der sechs Themengebiete einen Wissensstein in deinem Spielstein. Wer als Erster alle Steine zusammen hat, gewinnt.

Vorbereitung

Legt das Spielbrett aus. Jeder nimmt sich ein leeres Wissensrad als Spielfigur. Die Fragekarten kommen in den Kartenhalter, der Würfel liegt bereit. Alle Figuren starten im Zentrumsfeld.

So spielt ihr

- 1 Würfelt aus, wer beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.
- 2 Würfle und ziehe deine Figur um die gewürfelte Augenzahl. Die Richtung darfst du dir aussuchen.
- 3 Ein Mitspieler zieht die vorderste Karte aus dem Halter und stellt dir die Frage der Kategorie, die zur Farbe deines Feldes passt.
- 4 Antwortest du richtig, bist du sofort noch einmal an der Reihe und würfelst erneut. Antwortest du falsch, kommt der nächste Spieler dran.
- 5 Auf einem weißen Feld darfst du noch einmal würfeln.

So gewinnt ihr

Wer als Erster für jedes Themengebiet einen Wissensstein besitzt, gewinnt die Partie.

Spielziel

Ihr wollt euer anfangs leeres Wissensrad mit sechs kleinen Tortensteinen füllen. Für jedes der sechs Themengebiete gibt es genau einen dieser Steine, und ihr bekommt ihn nur für eine richtig beantwortete Frage. Wer sein Rad als Erster komplett hat, gewinnt. Unterwegs müsst ihr mit Würfelglück die passenden Felder ansteuern und Fragen aus ganz unterschiedlichen Wissensbereichen beantworten.

Spielmaterial

1 Spielbrett

6 Wissensräder

36 Pursuits (Tortenstücke)

6000 Fragen

1 Würfel

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Legt das Spielbrett in die Tischmitte.
- Jeder Mitspieler nimmt sich eines der 6 Wissensräder als Spielfigur.
- Die Tortenstücke (Pursuits) legt ihr als Vorrat bereit.
- Die Fragekarten kommen in den Kartenhalter, sodass immer die vorderste Karte gezogen werden kann.
- Alle Figuren werden auf das Zentrumsfeld gestellt.
- Der Würfel liegt griffbereit.

Spielbeginn

Vor dem ersten Zug wird ausgewürfelt, wer beginnt. Alle Figuren stehen dabei bereits im Zentrumsfeld. Danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter.

Spielablauf

Ziehen und Fragen

- 1 Du würfelst und setzt deine Figur genau um die gewürfelte Augenzahl weiter. Welche Richtung du einschlägst, entscheidest du selbst.
- 2 Ein Mitspieler nimmt die vorderste Karte aus dem Kartenhalter und liest dir die Frage vor.
- 3 Gefragt wird immer aus der Kategorie, deren Farbe zu dem Feld passt, auf dem du gelandet bist.
- 4 Ist deine Antwort richtig, bleibst du am Zug und würfelst gleich noch einmal.
- 5 Liegst du falsch, endet dein Zug und der nächste Spieler übernimmt.

Die Kategorien

Im Standardspiel gibt es sechs Themengebiete, die jeweils an einer Farbe zu erkennen sind:

- Sport und Vergnügen: orange
- Wissenschaft und Technik: grün
- Geschichte: gelb
- Erdkunde: blau
- Unterhaltung: pink
- Kunst und Literatur: braun

Besondere Felder

Weißer Felder verlangen keine Frage. Landest du dort, darfst du einfach noch einmal würfeln.

Das Zentrumsfeld ist der Startpunkt und bleibt während der Partie wichtig. Erreicht es ein Spieler, der noch nicht alle Tortenstücke gesammelt hat, sucht er sich die Kategorie der Frage selbst aus. Auch hier kann er für eine richtige Antwort einen Wissensstein für sein Rad bekommen.

Wissenssteine sammeln

Für richtig beantwortete Kategoriefragen erhältst du die kleinen Tortenstücke, die Pursuits. Sie stecken in deinem Wissensrad und zeigen an, welche Themengebiete du schon abgehakt hast.

Der Spielzug

- 1 Würfeln.
- 2 Die Figur um die gewürfelte Augenzahl ziehen, Richtung frei wählbar.
- 3 Ein Mitspieler zieht die vorderste Karte aus dem Halter.
- 4 Die Frage aus der Kategorie stellen lassen, die zur Farbe des erreichten Feldes gehört.
- 5 Bei richtiger Antwort erneut würfeln und weiterspielen; bei falscher Antwort ist der nächste Spieler an der Reihe.

Sonderregeln

- Auf einem weißen Feld wird keine Frage gestellt; du würfelst stattdessen noch einmal.
- Wer richtig antwortet, ist sofort wieder an der Reihe.
- Im Zentrumsfeld darf ein Spieler, dem noch Tortenstücke fehlen, die Kategorie der Frage selbst wählen.
- Die Zugrichtung ist frei wählbar, du bist nicht an eine Laufrichtung gebunden.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald ein Spieler zu jedem der sechs Themengebiete einen Wissensstein in seinem Rad hat. Dieser Spieler gewinnt. Zu einem Gleichstand macht die Quelle keine Angabe.

Varianten

- Die Quelle erwähnt neben dem Standardspiel eine Family Edition, die für Jung und Alt geeignet sein soll. Eigene Regeln dazu nennt sie nicht.

Tipps

- Nutze die freie Zugrichtung und rechne vor dem Ziehen aus, mit welcher Richtung du auf eine Farbe kommst, die dir noch fehlt.
- Weiße Felder kosten dich nichts und bringen dir einen zusätzlichen Wurf. Sie sind ein brauchbares Zwischenziel, wenn kein passendes Farbfeld erreichbar ist.
- Da du nach einer richtigen Antwort sofort weiterwürfelst, lohnt es sich, eine ganze Kette von Feldern vor auszuplanen.
- Das Zentrumsfeld ist wertvoll, solange dir noch Steine fehlen, weil du dort deine stärkste Kategorie wählen darfst.

Häufige Fragen

Wer stellt mir die Frage?

Ein Gegenspieler zieht die vorderste Karte aus dem Kartenhalter und liest dir die Frage vor.

Welche Kategorie wird abgefragt?

Immer die Kategorie, deren Farbe dem Feld entspricht, auf dem deine Figur steht.

Was passiert bei einer richtigen Antwort?

Du bist noch einmal an der Reihe und würfelst erneut.

Was passiert bei einer falschen Antwort?

Dein Zug endet sofort, der nächste Spieler ist dran.

Was gilt auf einem weißen Feld?

Dort wird keine Frage gestellt. Du darfst einfach noch einmal würfeln.

Darf ich meine Zugrichtung frei wählen?

Ja, du setzt deine Figur um die gewürfelte Augenzahl weiter und suchst dir die Richtung selbst aus.

Was passiert im Zentrumsfeld?

Ein Spieler, der noch nicht alle Tortenstücke hat, darf sich die Kategorie der Frage aussuchen und kann bei richtiger Antwort einen Wissensstein bekommen.

Welche Kategorien gibt es im Standardspiel?

Sport und Vergnügen (orange), Wissenschaft und Technik (grün), Geschichte (gelb), Erdkunde (blau), Unterhaltung (pink) sowie Kunst und Literatur (braun).

Wo starten alle Figuren?

Das Spiel beginnt für alle im Zentrumsfeld.

Wer fängt an?

Das wird ausgewürfelt. Danach geht es reihum im Uhrzeigersinn.

Informationen zum Spiel

Edition / Regelstand	Family Edition (im Text erwähnt), Standardspiel
Spielart	Brettspiel
Kategorien	Gesellschaftsspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, Regelstand Family Edition (im Text erwähnt), Standardspiel, zuletzt geprüft am 04.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/trivial-pursuit/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/trivial-pursuit/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026