



Uno ist ein schnelles Kartenspiel, bei dem du deine Handkarten möglichst zügig loswirst. Gelegt werden darf nur, was in Farbe oder Zahl zur obersten Karte passt. Über mehrere Runden sammelt ihr Punkte, bis jemand die 500 erreicht.

Spielziel

Lege in jeder Runde als Erster alle deine Karten ab. Über mehrere Runden willst du 500 Punkte erreichen.

Vorbereitung

Jeder bekommt 7 Karten auf die Hand. Die übrigen Karten kommen als verdeckter Nachziehstapel in die Tischmitte. Von dort wird gezogen, wenn nichts passt.

So spielt ihr

- 1 Schau, ob eine deiner Karten zur obersten abgelegten Karte passt – gleiche Farbe oder gleiche Zahl.
- 2 Passt eine Karte, lege sie ab.
- 3 Passt keine, zieh eine Karte vom verdeckten Stapel. Passt die gezogene Karte, darfst du sie sofort spielen.
- 4 Für die schwarzen Aktionskarten gelten eigene Regeln.
- 5 Bevor du deine vorletzte Karte ablegst, rufst du "Uno".

So gewinnt ihr

Die Runde gewinnt, wer die letzte Karte ablegt. Für die Karten, die die anderen noch auf der Hand haben, gibt es Punkte.

Spielziel

In jeder Runde geht es darum, seine Handkarten als Erster komplett abzulegen. Wer das schafft, bekommt Punkte für alle Karten, die bei den Mitspielern noch auf der Hand liegen. Gespielt wird über mehrere Runden, bis die Marke von 500 Punkten erreicht ist. Der Name Uno stammt aus dem Italienischen und Spanischen und bedeutet "eins".

Spielmaterial

Uno-Spielkarten

Spielaufbau

- Mischt die Karten.
- Teilt jedem Spieler 7 Karten aus.
- Legt die restlichen Karten verdeckt als Nachziehstapel in die Mitte des Tisches.
- Von diesem Stapel zieht ihr im Spielverlauf, wenn ihr nicht ablegen könnt.

Spielbeginn

Nach dem Austeilen der 7 Karten und dem Bereitlegen des verdeckten Stapels beginnt die erste Runde. Wer den ersten Zug macht, geht aus der Quelle nicht hervor.

Spielablauf

Karten ablegen

Du darfst eine Karte nur dann ablegen, wenn sie zur zuvor gespielten Karte passt. Passend heißt: dieselbe Farbe oder dieselbe Zahl. Für die schwarzen Aktionskarten gelten davon abweichende, besondere Regeln.

Wenn nichts passt

- 1 Hast du keine passende Karte, nimmst du eine Karte vom verdeckten Stapel in der Tischmitte.
- 2 Passt diese gezogene Karte, darfst du sie direkt im selben Zug ausspielen.

Der Uno-Ruf

Wenn du deine vorletzte Karte ablegst, musst du vorher "Uno" rufen. Danach hältst du nur noch eine einzige Karte in der Hand.

Rundenende und Wertung

Die Runde ist vorbei, sobald jemand seine letzte Karte abgelegt hat. Diese Person gewinnt die Runde. Gewertet werden die Karten, die die Mitspieler noch nicht abgelegt haben. Danach folgt die nächste Runde, bis 500 Punkte erreicht sind.

Der Spielzug

- 1 Prüfe, ob eine Handkarte zur obersten Karte passt (gleiche Farbe oder gleiche Zahl).
- 2 Lege eine passende Karte ab.
- 3 Hast du keine passende Karte, zieh eine Karte vom verdeckten Stapel.
- 4 Passt die gezogene Karte, kannst du sie sofort spielen.
- 5 Rufe "Uno", bevor du deine vorletzte Karte ablegst.

Sonderregeln

- Für die schwarzen Aktionskarten gelten eigene Regeln, die im Quelltext nicht ausgeführt werden.
- Vor dem Ablegen der vorletzten Karte muss "Uno" gerufen werden.
- Eine gezogene Karte darf sofort gespielt werden, wenn sie passt.

Spielende und Gewinn

Eine Runde gewinnt, wer als Erster seine letzte Karte ablegt. Punkte gibt es für alle Karten, die die Mitspieler dann noch auf der Hand haben. Das Spiel läuft über mehrere Runden, bis die Grenze von 500 Punkten erreicht ist.

Tipps

- Behalte im Blick, welche Farbe gerade oben liegt, und sammle Karten dieser Farbe, um flüssig ablegen zu können.
- Denk an den Uno-Ruf, bevor du deine vorletzte Karte spielst – er gehört zur Regel.
- Da Punkte für die Restkarten der Mitspieler vergeben werden, lohnt es sich, hohe Karten früh loszuwerden.
- Hebe die schwarzen Aktionskarten für Momente auf, in denen dir keine passende Farbe oder Zahl bleibt.

Häufige Fragen

Wie viele Karten bekommt jeder zu Beginn?

Zu Beginn jeder Runde erhält jeder Spieler 7 Karten. Alle übrigen Karten bilden verdeckt den Nachziehstapel in der Tischmitte.

Wann darf ich eine Karte ablegen?

Deine Karte muss zur zuvor gespielten Karte passen, also dieselbe Farbe oder dieselbe Zahl zeigen. Für schwarze Aktionskarten gelten Sonderregeln.

Was mache ich, wenn keine meiner Karten passt?

Dann nimmst du eine Karte vom verdeckten Stapel. Passt sie, darfst du sie sofort ausspielen.

Wann muss ich "Uno" rufen?

Du rufst "Uno", bevor du deine vorletzte Karte ablegst.

Wie viele Punkte braucht man zum Sieg?

Ihr spielt über mehrere Runden, bis 500 Punkte erreicht sind.

Wie werden die Punkte vergeben?

Punkte gibt es für alle Karten, die die Mitspieler am Rundenende noch nicht abgelegt haben. Wie einzelne Karten bewertet werden, sagt die Quelle nicht.

Wer gewinnt eine Runde?

Die Runde gewinnt, wer als Erster seine letzte Karte ablegt.

Was gilt für die schwarzen Karten?

Für die schwarzen Aktionskarten gelten besondere Regeln. Welche das genau sind, wird in der Quelle nicht erklärt.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 06.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/uno/