



Unser Bauernhof

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 4

JAHREN

Unser Bauernhof ist ein Farbwürfelspiel für 2 bis 4 Kinder ab 4 Jahren. Die Tiere des Bauern sind auf die große Wiese ausgebüxt, und ihr helft beim Einfangen. Mit einem gemeinsamen Traktor fahrt ihr über farbige Felder, sammelt Tiere und Zaunteile und müsst fertig sein, bevor die Sonne untergeht.

Spielziel

Fang so viele Tiere wie möglich und sperre sie in einen vollständigen Zaun aus 4 Zaunteilen. Wer vor Sonnenuntergang die meisten eingezäunten Tiere hat, gewinnt.

Vorbereitung

Der Schachteinsatz kommt mit dem Plan nach oben in das Schachtelunterteil, die Hügelkulissen steckt ihr in die Ecken. Alle 16 Tiere stehen in ihren Füßen auf der Wiese in der Plan-Mitte. Die Zaunteile liegen als Vorrat neben der Schachtel. Der Traktor startet auf dem grünen Feld mit dem schwarzen Pfeil, der gelbe Zeitstein auf der ersten, aufgehenden Sonne.

So spielt ihr

- 1 Das jüngste Kind beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.
- 2 Du würfelst und fährst den Traktor zum nächsten Feld der gewürfelten Farbe. Beim Glücksstern geht es zum nächsten lila Glücksfeld.
- 3 Traktorspuren: Nimm dir ein Tier deiner Wahl von der Wiese und stell es vor dich.
- 4 Zaunteil-Feld: Nimm ein Zaunteil aus dem Vorrat, solange dein Zaun noch nicht komplett ist.
- 5 Flüchtendes Schaf: Stell eines deiner Tiere zurück auf die Wiese.
- 6 Sonnen-Feld: Der Zeitstein rückt eine Sonne nach rechts. Lila Glücksfeld: ein Tier und ein Zaunteil.

So gewinnt ihr

Das Spiel endet, wenn alle Tiere gefangen sind oder der Zeitstein die letzte Sonne erreicht. Es gewinnt, wer in seinem fertigen vierteiligen Zaun die meisten Tiere hat.

Spielziel

Ihr sollt die ausgebüxten Tiere einfangen, bevor die Sonne untergeht. Ein Tier gilt nur dann als sicher, wenn es in einem kompletten Zaun aus 4 Zaunteilen steht. Deshalb musst du zwei Dinge gleichzeitig im Blick haben: Tiere sammeln und genug Zaunteile zusammenbekommen. Gewonnen hat am Ende, wer die meisten Tiere hinter einem vollständigen Zaun versammelt.

Spielmaterial

16 Tiere

16 Aufstellfüße

16 Zaunteile

4 Landschaftskulissen

1 Farbwürfel

1 Traktor

1 Zeitstein

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Nehmt den Schachteleinsatz und die Stanztafel aus der Schachtel.
- Brecht Tiere, Zaunteile und Landschaftskulissen vorsichtig aus der Stanztafel.
- Steckt jedes Tier in einen Aufstellfuß.
- Legt die Zaunteile als Vorrat neben die Schachtel.
- Setzt den Schachteleinsatz mit dem Plan nach oben in das Schachtelunterteil ein.
- Steckt die Kulissen mit der Hügellandschaft in die Ecken zwischen Spielplan und Schachtel.
- Stellt alle 16 Tiere auf die große Wiese in der Mitte des Plans.
- Legt den gelben Zeitstein auf die erste, aufgehende Sonne der insgesamt neun Sonnen.
- Stellt den Traktor auf das grüne Startfeld mit dem schwarzen Pfeil in der Ecke des Plans.

Spielbeginn

Das jüngste Kind fängt an und würfelt als Erstes. Danach seid ihr reihum im Uhrzeigersinn an der Reihe. Gefahren wird immer mit dem einen Traktor, den alle gemeinsam benutzen.

Spielablauf

Der Traktor gehört allen

Es gibt nur einen Traktor auf dem Plan. Wer an der Reihe ist, bewegt ihn. Er fährt also im Lauf der Partie von allen Spielern gemeinsam über die Farbfelder.

Würfeln und ziehen

- 1 Du würfelst mit dem Farbwürfel.
- 2 Du setzt den Traktor auf das nächste Feld in der gewürfelten Farbe.
- 3 Zeigt der Würfel den Glückstern, fährst du stattdessen zum nächsten lila Glücksfeld.
- 4 Steht auf dem Zielfeld ein Symbol, führst du die dazugehörige Aktion aus.

Die Felder und ihre Wirkung

- **Traktorspuren:** Der Weg führt zur Wiese. Du nimmst dir ein Tier deiner Wahl und stellst es vor dich.
- **Zaunteil:** Du nimmst dir ein Zaunteil aus dem Vorrat. Hast du deinen Zaun aus 4 Teilen schon fertig, nimmst du kein weiteres mehr.
- **Flüchtendes Schaf:** Dir läuft ein Tier davon. Stell eines deiner Tiere zurück auf die Wiese.
- **Sonne:** Die Zeit vergeht. Der Zeitstein wandert eine Sonne weiter nach rechts.
- **Lila Glücksfeld mit Stern:** Du darfst beides tun und nimmst dir ein Tier und ein Zaunteil.

Tiere und Zäune gleichzeitig sammeln

Eine feste Reihenfolge gibt es nicht. Du darfst dir Tiere nehmen, auch wenn du noch kein einziges Zaunteil besitzt. Genauso darfst du Zaunteile sammeln, ohne schon ein Tier gefangen zu haben. Sobald du vier Zaunteile hast, steckst du sie zu einem vollständigen Zaun zusammen und setzt deine Tiere hinein.

Der Spielzug

- 1 Würfle mit dem Farbwürfel.
- 2 Ziehe den Traktor auf das nächste Feld der gewürfelten Farbe, beim Glückstern auf das nächste lila Glücksfeld.
- 3 Führe die Aktion des Feldes aus: Tier nehmen, Zaunteil nehmen, Tier zurückstellen, Zeitstein weiterrücken oder Tier und Zaunteil nehmen.
- 4 Danach ist das nächste Kind im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Sonderregeln

- Wer bereits einen kompletten Zaun aus 4 Teilen besitzt, nimmt sich auf dem Zaunteil-Feld kein weiteres Teil mehr.
- Wer seine Tiere schon in einem vollständigen Zaun hat, verliert auf dem Feld mit dem flüchtenden Schaf kein Tier.
- Wer noch gar kein Tier gefangen hat, muss auf dem Schaf-Feld auch keines zurückstellen.
- Tiere und Zaunteile werden gleichzeitig gesammelt, eine Reihenfolge ist nicht vorgeschrieben.
- Gewinnen die Tiere, weil niemand vier Zaunteile hat, hat kein Spieler gewonnen.

Spielende und Gewinn

Schluss ist, wenn alle Tiere noch vor Sonnenuntergang eingefangen wurden oder wenn der Zeitstein auf der letzten Sonne angekommen ist, die gerade untergeht. Wer die meisten Tiere in einem Zaun stehen hat, der aus allen vier Teilen fertig zusammengesteckt ist, gewinnt. Bei Gleichstand zwischen zwei oder drei Kindern gewinnen sie gemeinsam. Konnte kein Kind vier Zaunteile zusammensetzen, sind die Tiere die Sieger und bleiben auf der Wiese.

Varianten

- Spiel zu zweit: Auf die Wiese kommen lediglich 11 Tiere; den Zeitstein legt ihr zu Beginn auf die dritte Sonne von links.

Tipps

- Sammle früh Zaunteile. Ohne vollständigen Zaun zählen deine Tiere am Ende nicht.
- Ein fertiger Zaun schützt dich dauerhaft vor dem Feld mit dem flüchtenden Schaf.
- Das lila Glücksfeld bringt Tier und Zaunteil in einem Zug und ist damit das stärkste Feld.
- Behalte den Zeitstein im Auge: Jedes Sonnenfeld bringt das Spielende näher.
- Solange du noch kein Tier hast, kostet dich das Schaf-Feld nichts. Das kann zu Beginn den Zaunbau attraktiver machen.

Häufige Fragen

Hat jeder Spieler eine eigene Figur?

Nein. Es gibt nur einen Traktor, den alle Spieler gemeinsam über die Farbfelder ziehen.

Was mache ich, wenn ich den Glücksstern würfle?

Dann ziehst du den Traktor auf das nächste lila Glücksfeld. Dort darfst du dir ein Tier und ein Zaunteil nehmen.

Muss ich erst Zaunteile sammeln, bevor ich Tiere fangen darf?

Nein. Tiere und Zaunteile werden gleichzeitig gesammelt, eine Reihenfolge gibt es nicht. Du darfst ein Tier nehmen, obwohl du noch kein Zaunteil hast, und umgekehrt.

Was passiert auf dem Schaf-Feld, wenn ich noch kein Tier gefangen habe?

Dann passiert nichts. Wer noch kein Tier besitzt, verliert auch keines.

Kann mir ein Tier aus einem fertigen Zaun weglaufen?

Nein. Wenn deine Tiere in einem vollständigen Zaun aus 4 Teilen stehen, entwischt dir keines mehr.

Darf ich mehr als vier Zaunteile sammeln?

Nein. Wer bereits einen vollständigen Zaun besitzt, nimmt sich auf dem Zaunteil-Feld kein weiteres Teil.

Wie endet das Spiel?

Entweder sind vor Sonnenuntergang alle Tiere eingefangen, oder der Zeitstein hat die letzte, untergehende Sonne erreicht.

Was gilt bei Gleichstand?

Haben zwei oder drei Kinder gleich viele Tiere eingefangen, gibt es mehrere Gewinner.

Was ist, wenn niemand einen kompletten Zaun hat?

Dann haben die Tiere gewonnen und dürfen auf der Wiese bleiben.

Was ändert sich im Spiel zu zweit?

Es kommen nur 11 Tiere auf die Wiese, und der Zeitstein startet auf der dritten Sonne von links.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Erscheinungsjahr	1995
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, zuletzt geprüft am 12.10.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/unser-bauernhof/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/unser-bauernhof/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026