



SPIELE-ANLEITUNGEN.DE

Voll Verschätzt

Spielanleitung – kurz erklärt

3–12

SPIELER

ab 12

JAHREN

29

MINUTEN

mittel

EINSTIEG

Bei „Voll Verschätzt – jetzt wird's persönlich“ dreht sich alles um die Frage, wie gut ihr eure Mitspielerinnen und Mitspieler wirklich einschätzt. Eine Person nennt zu einer Karte einen Begriff, der dann in eine Schätzfrage eingesetzt wird, und notiert ihre Antwort heimlich als Zahl. Alle anderen tippen, welche Zahl auf dem verdeckten Zettel steht.

Spielziel

Ihr wollt die Zahl möglichst genau treffen, die die antwortende Person geheim aufgeschrieben hat. Wer daneben liegt, riskiert Minuspunkte.

Vorbereitung

Mischt die 55 Schätzkarten zu einem Nachziehstapel und legt ihn so ab, dass die Seite mit der „Nenne ...“-Aufforderung oben liegt. Jede Person nimmt sich einen Zettel vom Schätzblock und einen Stift.

So spielt ihr

- 1 Wer sich zuletzt an den Tisch gesetzt hat, zieht die erste Karte und befragt die Person zur eigenen Linken.
- 2 Die befragte Person nennt einen Begriff, der zur Karte passt.
- 3 Die fragende Person dreht die Karte um, sucht sich eine der drei Fragen aus und liest sie mit dem eingesetzten Begriff vor.
- 4 Alle notieren verdeckt ihre Schätzung, die befragte Person schreibt ihre echte Zahl auf.
- 5 Reihum wird aufgedeckt, die antwortende Person zuletzt. Dann verteilt ihr Punkte.
- 6 Die Rollen rücken im Uhrzeigersinn weiter.

So gewinnt ihr

Gespielt wird, bis jede Person 2x geantwortet hat (ab 7 Personen nur 1x). Wer dann die meisten Punkte hat, gewinnt.

Spielziel

Ihr versucht, die Zahl zu erraten, die eine Person geheim auf ihren Schätzzettel schreibt. Je näher ihr an dieser Zahl liegt, desto mehr Punkte bekommt ihr. Ein exakter Treffer bringt am meisten, die schlechteste Schätzung der Runde kostet dagegen einen Punkt. Am Ende gewinnt, wer über alle Runden hinweg das beste Punktekonto hat.

Spielmaterial

1 Anleitung

55 Schätzkarten

1 Schätzblock

Spielaufbau

- Sortiert die Schätzkarten zu einem gemeinsamen Nachziehstapel.
- Legt den Stapel so hin, dass die Seite mit der Aufforderung „Nenne ...“ nach oben zeigt.
- Jede Person erhält 1 Blatt vom Schätzblock und 1 Stift.
- Klärt vorab, welche Maßeinheiten ihr benutzt, falls eine Frage nach Länge, Größe oder Zeitraum verlangt.

Spielbeginn

Wer von euch zuletzt am Tisch Platz genommen hat, eröffnet die Partie: Diese Person zieht die erste Schätzkarte und stellt die darauf stehende Frage der Mitspielerin oder dem Mitspieler zu ihrer Linken.

Spielablauf

Der Begriff

Die fragende Person zieht eine Karte vom Stapel. Oben steht eine Aufforderung im Stil von „Nenne eine Farbe“. Die befragte Person nennt daraufhin einen passenden Begriff, zum Beispiel „Grün“.

Die Frage

Jetzt dreht die fragende Person die Karte um. Auf der Rückseite stehen drei Fragen zur Auswahl. Sie sucht sich eine davon aus und liest sie laut vor. Die Lücke in der Frage wird mit dem eben genannten Begriff gefüllt. So entsteht zum Beispiel: „Wie viel müsste man dir zahlen, damit du deine Haare sofort grün färbst?“

Schätzen und aufschreiben

- 1 Die befragte Person überlegt sich ihre ehrliche Antwort und schreibt sie als Zahl auf ihren Zettel.
- 2 Alle anderen tippen, welche Zahl das sein könnte, und notieren ihren Tipp ebenfalls.
- 3 Deckt eure Zettel mit der Hand oder anders ab, damit niemand mitlesen kann.

Verdopplungsfeld

Wer sich bei einem Tipp besonders sicher ist, markiert zusätzlich das Verdopplungsfeld auf dem eigenen Zettel. Jede Person darf das pro Partie genau einmal einsetzen. Der Einsatz verdoppelt sowohl den möglichen Gewinn als auch den möglichen Verlust.

Auflösung und Punkte

Nacheinander werden alle Schätzungen aufgedeckt. Die antwortende Person zeigt ihre Zahl als letzte. Danach wird abgerechnet:

- Exakt getroffen: 3 Punkte, mit Verdopplungsfeld 6 Punkte.
- Niemand exakt getroffen: Die dichteste Schätzung bringt 2 Punkte, mit Verdopplungsfeld 4 Punkte.
- Größte Abweichung: –1 Punkt, mit Verdopplungsfeld –2 Punkte.
- Alle dazwischen gehen leer aus und bekommen 0 Punkte.

Die antwortende Person selbst sammelt in ihrer eigenen Runde keine Punkte.

Rollenwechsel

Anschließend rücken die Rollen im Uhrzeigersinn eine Position weiter. Die nächste Person zieht eine Karte und befragt ihre linke Nachbarin oder ihren linken Nachbarn.

Der Spielzug

- 1 Karte vom Stapel ziehen.
- 2 Die befragte Person nennt einen zur Karte passenden Begriff.
- 3 Die fragende Person dreht die Karte um und liest eine der drei Fragen mit dem Begriff vor.
- 4 Die befragte Person notiert geheim ihre Zahl, alle anderen ihre Schätzung.
- 5 Wer will, markiert das Verdopplungsfeld (einmal pro Partie).
- 6 Reihum aufdecken, die antwortende Person zuletzt.
- 7 Punkte nach der Bewertungstabelle vergeben.
- 8 Rollen im Uhrzeigersinn weitergeben.

Sonderregeln

- Die antwortende Person soll ihre Zahl so ehrlich wie möglich aufschreiben.
- Vor dem Schätzen einigt ihr euch auf eine gemeinsame Maßeinheit, wenn die Frage etwa auf Größe oder Zeit abzielt (zum Beispiel Meter oder Tage).
- Bei Fragen mit einer Skala von 1 bis 10 bedeutet die 10 stets den höchsten Wert.
- Das Verdopplungsfeld steht jeder Person nur einmal pro Partie zur Verfügung und wirkt in beide Richtungen: Es verdoppelt Punkte und Minuspunkte.
- Schätzzettel bleiben bis zum Aufdecken verdeckt.

Spielende und Gewinn

Die Partie endet, sobald jede Person 2x in der Rolle der antwortenden Person war. Ab 7 Teilnehmenden reicht eine einzige Runde pro Person. Danach zählt ihr alle Plus- und Minuspunkte zusammen. Die höchste Summe gewinnt. Bei Gleichstand teilen sich alle Beteiligten mit der Höchstpunktzahl den Sieg.

Tipps

- Hebt euch das Verdopplungsfeld für Fragen auf, bei denen ihr die befragte Person wirklich gut kennt. Bei einem Fehlgriff verdoppelt sich auch der Minuspunkt.
- Ein exakter Treffer bringt 3 statt 2 Punkte. Wenn ihr eine Zahl sicher zu kennen glaubt, lohnt sich der präzise Tipp gegenüber einem vorsichtigen Näherungswert.
- Nur die schlechteste Schätzung der Runde kostet einen Punkt. Ein Tipp im Mittelfeld ist punktetechnisch neutral und damit risikoarm.
- Klärt Maßeinheiten wirklich vor dem Schreiben. Eine Antwort in Tagen gegen einen Tipp in Wochen macht die ganze Runde unbrauchbar.
- Achtet als fragende Person darauf, welche der drei Fragen ihr auswählt. Ihr schätzt anschließend selbst mit.

Häufige Fragen

Wer stellt die erste Frage?

Die Person, die zuletzt am Tisch Platz genommen hat, zieht die erste Karte. Befragt wird immer die Person links davon.

Bekommt die antwortende Person auch Punkte?

Nein. In der Runde, in der sie antwortet, geht sie leer aus.

Wie oft darf ich das Verdopplungsfeld nutzen?

Genau einmal pro Partie. Es verdoppelt Gewinne und Verluste gleichermaßen.

Was passiert, wenn niemand die Zahl exakt trifft?

Dann erhält die Person mit der geringsten Abweichung 2 Punkte, mit markiertem Verdopplungsfeld 4 Punkte.

Was bedeutet die 10 bei Skalenfragen?

Bei Fragen mit einer Skala von 1 bis 10 steht die 10 immer für den höchsten beziehungsweise meisten Wert.

In welcher Reihenfolge wird aufgedeckt?

Alle Schätzenden zeigen nacheinander ihre Zettel. Die antwortende Person deckt ihre Zahl ganz zum Schluss auf.

Wann ist die Partie zu Ende?

Sobald jede Person zweimal geantwortet hat. Sind 7 oder mehr Personen dabei, genügt eine Runde pro Person.

Was gilt bei Punktgleichstand am Ende?

Alle Personen mit der höchsten Punktzahl gewinnen gemeinsam.

Wie werden Fragen nach Längen oder Zeiträumen behandelt?

Ihr legt vor dem Schätzen gemeinsam fest, in welcher Einheit geantwortet wird, etwa in Metern oder Tagen.

Wer sucht die Frage von der Kartenrückseite aus?

Die fragende Person. Sie wählt eine der drei Fragen und liest sie mit dem genannten Begriff laut vor.

Informationen zum Spiel

Verlag	Denkriesen
Erscheinungsjahr	226
Edition / Regelstand	Classic
Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 01.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/voll-verschaetzt-jetzt-wird-s-persoendlich-das-kartenspiel/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/voll-verschaetzt-jetzt-wird-s-persoendlich-das-kartenspiel/>

Alle Spielnamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026