



Weltreise ist ein Brettspiel für die ganze Familie, bei dem ihr rund um den Globus reist und Städte ansteuert. Jeder zieht Reiseziele auf verschiedenen Kontinenten und versucht, sie als Erster abzuholen. Die Städtekarten zeigen Fotos und Informationen zum jeweiligen Ort.

Spielziel

Du willst als Erster deine 9 gezogenen Reiseziele in aller Welt besucht haben. Eine zweite Beschreibung der Quelle nennt stattdessen das Sammeln von Punkten in den Städten als Ziel.

Vorbereitung

Legt den Spielplan in die Tischmitte. Jeder nimmt sich eine Spielfigur. Die Städtekarten, Aktionskarten und Flugtickets werden bereitgelegt, der Würfel kommt daneben. Die genauen Aufbauschritte nennt die Quelle nicht.

So spielt ihr

- 1 Jeder erhält seine 9 Reiseziele als Städtekarten.
- 2 Reihum seid ihr am Zug und bewegt eure Figur über den Spielplan.
- 3 Der Würfel bestimmt eure Bewegung.
- 4 Mit Flugtickets und Aktionskarten könnt ihr euren Weg beeinflussen.
- 5 Erreichte Ziele markiert ihr mit den Markierungsfähnchen.

So gewinnt ihr

Wer zuerst alle seine 9 Reiseziele erreicht hat, gewinnt. Die Kurzbeschreibung der Quelle nennt abweichend die meisten Punkte am Spielende als Siegbedingung.

Spielziel

Zu Beginn zieht jeder 9 Städtekarten, die über die ganze Welt verstreut liegen. Diese Orte sind deine persönlichen Reiseziele. Wer sie als Erster alle bereist hat, gewinnt die Partie. Die Kurzbeschreibung im Quelltext beschreibt das Ziel abweichend als Sammeln von Punkten in den angefahrenen Städten, wobei am Ende die höchste Punktzahl gewinnt.

Spielmaterial

1 Spielplan

6 Spielfiguren

15 Markierungsfähnchen

173 Städtekarten

18 Aktionskarten

18 Flugtickets

1 Würfel

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Legt den Spielplan offen in die Tischmitte.
- Jeder Mitspieler wählt eine der 6 Spielfiguren.
- Die 173 Städtekarten werden gemischt und bereitgelegt.
- Jeder erhält 9 Städtekarten als seine Reiseziele.
- Aktionskarten, Flugtickets und Markierungsfähnchen kommen griffbereit neben den Plan.
- Der Würfel liegt in der Tischmitte.
- Die Quelle beschreibt den Aufbau nicht im Detail, etwa wie viele Flugtickets oder Aktionskarten jeder zu Beginn bekommt.

Spielbeginn

Alle Figuren starten auf dem Spielplan, danach geht es reihum. Wer beginnt, sagt die Quelle nicht.

Spielablauf

Grundprinzip

Ihr reist mit euren Figuren über einen Weltkarten-Spielplan von Stadt zu Stadt. Jeder verfolgt dabei seine eigenen 9 Reiseziele. Da die Ziele über alle Kontinente verteilt sind, müsst ihr eure Route planen.

Bewegung

Die Fortbewegung wird über den Würfel gesteuert. Zusätzlich liegen 18 Flugtickets bereit, mit denen sich größere Entfernungen überbrücken lassen. Wie genau Würfelerggebnis und Flugtickets zusammenspielen, beschreibt die vorliegende Quelle nicht.

Karten

Es gibt zwei Kartenarten. Die 173 Städtekarten zeigen jeweils einen Ort mit Foto und einem kurzen Informationstext. Die 18 Aktionskarten greifen in den Spielverlauf ein. Der genaue Effekt der Aktionskarten geht aus der Quelle nicht hervor.

Ziele markieren

Erreichte Orte haltet ihr mit den 15 Markierungsfähnchen auf dem Plan fest. So behaltet ihr den Überblick, welche eurer Reiseziele noch offen sind.

Punkte

Nach der Kurzbeschreibung sammelt ihr in den besuchten Städten Punkte. Wie viele Punkte eine Stadt einbringt und wie sie gewertet werden, nennt die Quelle nicht.

Der Spielzug

- 1 Du bist an der Reihe und würfelst.
- 2 Du bewegst deine Spielfigur entsprechend über den Plan.
- 3 Wenn du eines deiner Reiseziele erreichst, markierst du es mit einem Fähnchen.
- 4 Danach ist der nächste Mitspieler an der Reihe.

Hinweis: Die Quelle beschreibt die genaue Zugfolge nicht, unter anderem nicht, wann Flugtickets und Aktionskarten gespielt werden.

Sonderregeln

- Flugtickets sind ein eigenes Spielelement neben dem Würfel; ihre genaue Wirkung nennt die Quelle nicht.
- Aktionskarten greifen in den Ablauf ein; die Quelle beschreibt ihre Effekte nicht.
- Die Städtekarten enthalten Fotos und Informationstexte zu den Zielorten.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald ein Mitspieler alle 9 seiner gezogenen Reiseziele besucht hat. Dieser Spieler gewinnt. Die Kurzbeschreibung derselben Quelle nennt eine abweichende Wertung: Dort gewinnt, wer am Spielende die meisten Punkte gesammelt hat. Zu Gleichständen sagt die Quelle nichts.

Tipps

- Sortiere deine 9 Reiseziele nach Kontinenten und plane eine zusammenhängende Route, statt kreuz und quer zu reisen.
- Hebe dir Flugtickets für die weitesten Sprünge auf, etwa zwischen zwei Kontinenten.
- Behalte im Blick, welche Ziele deine Mitspieler ansteuern, und nutze Aktionskarten passend dazu.
- Setze die Markierungsfähnchen konsequent, damit du keines deiner Ziele übersiehst.

Häufige Fragen

Wie viele Reiseziele muss ich erreichen?

Jeder zieht 9 Reiseziele, die über die ganze Welt verteilt sind. Wer sie als Erster alle bereist hat, gewinnt.

Gewinnt man durch Reiseziele oder durch Punkte?

Die Quelle nennt beides: Das Spielziel beschreibt das Erreichen der 9 Reiseziele, die Kurzbeschreibung das Sammeln der meisten Punkte. Hier hilft nur ein Blick in die beiliegende Originalanleitung.

Wie viele Personen können mitspielen?

Die Quelle nennt keine Spielerzahl. Da 6 Spielfiguren enthalten sind, können vermutlich bis zu 6 Personen teilnehmen.

Wofür sind die Flugtickets da?

Dem Spiel liegen 18 Flugtickets bei. Ihre genaue Funktion wird in der vorliegenden Quelle nicht erklärt.

Was machen die Aktionskarten?

Es gibt 18 Aktionskarten. Welche Effekte sie auslösen, geht aus der Quelle nicht hervor.

Wozu dienen die Markierungsfähnchen?

Die 15 Fähnchen gehören zum Material und dienen dem Markieren auf dem Spielplan. Die Quelle beschreibt ihren Einsatz nicht im Detail.

Steht auf den Städtkarten mehr als nur der Ortsname?

Ja. Die 173 Städtkarten zeigen Fotos und dazu Informationstexte zum jeweiligen Ort.

Für welchen Spielertyp eignet sich Weltreise?

Die Quelle ordnet das Spiel dem Spielertyp Taktiker zu und beschreibt es als Reisespiel für die ganze Familie.

Wer beginnt die Partie?

Dazu macht die Quelle keine Angabe. Legt es vor dem Start untereinander fest, zum Beispiel per Würfelwurf.

Informationen zum Spiel

Spielart

Brettspiel

Kategorien

Gesellschaftsspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 21.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/weltreise/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/weltreise/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026