



Wild Life

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 10

JAHREN

Wild Life ist ein Brettspiel, in dem ihr um die Welt reist und Tiere für euren eigenen Zoo zusammensucht. Unterwegs besucht ihr auch die Zoos der anderen und tauscht dort Tiere, die ihr nicht braucht, gegen passende ein. Wer seinen Zoo zuerst vollständig besetzt hat, gewinnt.

Spielziel

Fülle deinen Zoo als erster mit allen Tieren, die dazu passen. Danach musst du noch zu deinem Zoo zurückkehren.

Vorbereitung

Legt den Spielplan aus und stellt die Spielfiguren bereit. Tierkarten, Bild-Plättchen, Hafen- und Transportkarten sowie die Kunststoffchips und das Spielgeld werden sortiert neben dem Plan bereitgelegt. Jeder erhält einen eigenen Zoo, der noch leer ist. Die genauen Aufbauschritte nennt die Quelle nicht.

So spielt ihr

- 1 Ihr kommt der Reihe nach an die Reihe.
- 2 Wer am Zug ist, würfelt und rückt seine Figur entsprechend vor.
- 3 Auf eurer Reise um die Welt sammelt ihr Tiere ein, die in euren Zoo gehören.
- 4 Ihr besucht auch die Zoos der Mitspieler und könnt dort mitgeführte Tiere gegen Tiere tauschen, die euch noch fehlen.
- 5 Habt ihr alle Tiere für euren Zoo, fahrt ihr dorthin zurück.

So gewinnt ihr

Wer alle Tiere für seinen Zoo eingesammelt hat und damit zu seinem Zoo zurückgekehrt ist, beendet das Spiel und gewinnt.

Spielziel

Jeder von euch betreut einen eigenen Zoo, der zu Beginn noch keine Tiere hat. Ziel ist es, die Tiere zu finden, die zu diesem Zoo passen, und sie dort unterzubringen. Dafür reist ihr über den Spielplan um die Welt. Gewonnen hat, wer seinen Zoo zuerst komplett gefüllt hat und wieder dort angekommen ist.

Spielmaterial

1 Spielplan

4 Spielfiguren

48 Tierkarten

48 Bild-Plättchen

28 Kunststoffchips

20 Hafenkarten

20 Transportkarten

Spielgeld

2 Würfel

Spielaufbau

- Legt den Spielplan in die Tischmitte.
- Jeder nimmt sich eine Spielfigur; es liegen 4 Figuren bei.
- Legt die 48 Tierkarten und die 48 Bild-Plättchen bereit.
- Haltet die 20 Hafenkarten und die 20 Transportkarten getrennt bereit.
- Legt die 28 Kunststoffchips und das Spielgeld an den Rand des Plans.
- Legt die 2 Würfel dazu.
- Wie Karten, Plättchen, Chips und Geld im Detail verteilt werden, geht aus der vorliegenden Quelle nicht hervor.

Spielbeginn

Gespielt wird der Reihe nach im Uhrzeigersinn, jeder würfelt und zieht in seinem Zug. Wer den ersten Zug macht, sagt die Quelle nicht.

Spielablauf

Grundprinzip

Wild Life ist ein Reise- und Sammelspiel. Ihr bewegt eure Figuren über den Spielplan, der die Welt darstellt, und nehmt dort Tiere auf. Entscheidend ist, welche Tiere in euren eigenen Zoo gehören.

Reisen und sammeln

- 1 Wer am Zug ist, würfelt und rückt seine Figur um die gewürfelte Zahl vor.
- 2 Unterwegs sammelt ihr Tiere ein. Ihr führt sie auf der Reise mit.
- 3 Passt ein Tier in euren Zoo, ist es ein Gewinn für euch. Andere Tiere nehmt ihr trotzdem mit, weil sie beim Tauschen nützlich sind.

Andere Zoos besuchen

Ihr müsst im Verlauf des Spiels auch die Zoos der Mitspieler ansteuern. Dort könnt ihr Tiere, die ihr gerade dabei habt, gegen Tiere eintauschen, die euch für den eigenen Zoo noch fehlen. So kommt ihr auch an Tiere, die ihr auf eurer Route nicht selbst gefunden habt.

Spielende einleiten

Die Züge gehen so lange weiter, bis ein Spieler alle Tiere für seinen Zoo zusammen hat. Danach reicht das Sammeln allein nicht: Diese Figur muss noch zum eigenen Zoo zurückkehren.

Hinweis

Die vorliegende Quelle ist nur eine Kurzbeschreibung. Wozu Hafenkarten, Transportkarten, Bild-Plättchen, Chips und Spielgeld im Detail dienen, wird darin nicht erklärt.

Der Spielzug

- 1 Du würfelst.
- 2 Du rückst deine Spielfigur entsprechend vor.
- 3 Du sammelst ein Tier ein oder tauschst in einem fremden Zoo Tiere, sofern du dort stehst.
- 4 Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Das Besuchen der fremden Zoos ist keine freie Option, sondern laut Beschreibung Pflicht im Spielverlauf.
- In fremden Zoos darfst du nur Tiere tauschen, die du gerade mitführst.
- Es genügt nicht, alle Tiere zu besitzen: Du musst zusätzlich zu deinem eigenen Zoo zurückfahren.

Spielende und Gewinn

Sobald ein Spieler sämtliche Tiere, die sein Zoo braucht, beisammen hat und mit ihnen wieder dort angekommen ist, ist das Spiel vorbei. Er hat gewonnen. Wie bei einem Gleichstand zu verfahren wäre, geht aus der Quelle nicht hervor.

Varianten

- Die Spielregeln bieten laut Quelle unterschiedliche Schwierigkeitsgrade, sodass auch Kinder mitspielen können. Wie diese Stufen konkret aussehen, wird nicht beschrieben.

Tipps

- Nimm auch Tiere mit, die nicht in deinen Zoo gehören. Sie sind deine Tauschware bei den Mitspielern.
- Plane deine Route so, dass du fremde Zoos ansteuerst, in denen Tiere warten, die dir noch fehlen.
- Beobachte, welche Tiere die anderen sammeln. Daran erkennst du, was sie gern hergeben würden.
- Denke den Rückweg mit ein: Das letzte Tier bringt dir nur den Sieg, wenn du deinen Zoo noch erreichst.

Häufige Fragen

Reicht es, alle Tiere gesammelt zu haben?

Nein. Du musst mit den Tieren auch zu deinem eigenen Zoo zurückkehren, erst dann ist das Spiel beendet.

Wie viele Spieler können mitspielen?

Die Quelle nennt keine Spielerzahl. Da 4 Spielfiguren enthalten sind, sind bis zu 4 Mitspieler anzunehmen.

Muss ich die Zoos der anderen besuchen?

Ja, die Beschreibung sagt ausdrücklich, dass ihr auch die anderen Zoos besuchen müsst.

Was kann ich in einem fremden Zoo machen?

Du darfst dort Tiere, die du gerade mitführst, gegen Tiere eintauschen, die dir für deinen eigenen Zoo noch fehlen.

Wie bewege ich meine Figur?

Der Reihe nach wird gewürfelt und entsprechend vorgerückt. Dem Spiel liegen 2 Würfel bei.

Ist das Spiel für Kinder geeignet?

Laut Quelle ja, weil die Spielregeln verschiedene Schwierigkeitsgrade anbieten. Ein Mindestalter wird nicht angegeben.

Wozu dienen Hafenkarten und Transportkarten?

Dazu sagt die vorliegende Quelle nichts. Sie listet die Karten nur als Bestandteil der Ausstattung auf.

Wozu ist das Spielgeld da?

Die Quelle nennt Spielgeld als Material, erklärt aber nicht, wofür es eingesetzt wird.

Wer beginnt das Spiel?

Das geht aus der Quelle nicht hervor. Beschrieben ist nur, dass der Reihe nach gewürfelt und gezogen wird.

Informationen zum Spiel

Spielart	Brettspiel
Kategorien	Brettspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 11.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/wild-life/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/wild-life/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026