



Yatzy für Kinder

Spielanleitung – kurz erklärt

2

SPIELER

ab 6

JAHREN

Yatzy für Kinder ist eine vereinfachte Variante des bekannten Würfelspiels. Statt Augenzahlen zeigen die 5 Würfel Bilder wie Sonne, Mond, Herz, Katze, Zitrone und Apfel. Ihr sammelt in 10 Runden Punkte für verschiedene Bildkombinationen und tragt sie in eine Tabelle auf dem Spielblock ein.

Spielziel

Ihr erwürfelt mit 5 Bildwürfeln die 10 Kombinationen, die auf dem Blockblatt stehen. Wer am Ende die höchste Gesamtsumme hat, gewinnt.

Vorbereitung

Jedes Kind bekommt ein Blatt vom Block und schreibt seinen Namen darauf. Ein Blatt reicht für 5 Partien. Die 5 Symbol-Würfel liegen bereit. Jüngere Kinder lassen sich beim Eintragen von einem Kind helfen, das schon schreiben kann.

So spielt ihr

- 1 Wer an der Reihe ist, wirft alle 5 Würfel.
- 2 Passende Würfel bleiben liegen, der Rest darf ein zweites Mal geworfen werden.
- 3 Danach ist noch ein dritter Wurf mit den übrigen Würfeln erlaubt.
- 4 Das Ergebnis wird in eines der 10 Felder eingetragen. Passt nirgends etwas, kommt in ein freies Feld eine 0.
- 5 Dann ist das nächste Kind dran. Nach 10 Runden ist die Partie vorbei.

So gewinnt ihr

Am Ende zählt jedes Kind die Punkte aus seinen 10 Feldern zusammen. Die höchste Gesamtsumme gewinnt.

Spielziel

Ziel ist es, mit den 5 Symbol-Würfeln die 10 Kombinationen zu treffen, die in der Tabelle des Spielblocks vorgegeben sind. Für jede gelungene Kombination tragt ihr Punkte in das passende Feld ein. Jedes Feld darf nur einmal gefüllt werden, deshalb müsst ihr überlegen, wo ein Wurf am meisten bringt. Wer nach 10 Runden die höchste Endsumme vor sich hat, gewinnt die Partie.

Spielmaterial

5 Symbol-Würfel

1 Spielblock

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Jedes Kind nimmt sich ein Blatt vom beiliegenden Yatzy-Block.
- Jedes Kind schreibt seinen Namen oben auf das Blatt. Ein Blatt bietet Platz für 5 Partien.
- Die 5 Symbol-Würfel kommen in die Tischmitte und werden von Kind zu Kind weitergegeben.
- Bei kleineren Kindern übernimmt ein Kind, das bereits schreiben kann, das Eintragen der Ergebnisse.

Spielbeginn

Sobald alle Blätter beschriftet sind, kann es losgehen. Die Quelle legt nicht fest, wer die erste Runde beginnt. Danach kommt jedes Kind reihum an die Reihe.

Spielablauf

Aufbau einer Partie

Eine Partie besteht aus genau 10 Runden, denn auf dem Blockblatt stehen 10 verschiedene Kombinationen. Jedes Kind ist also zehnmal am Zug und füllt dabei nach und nach alle 10 Felder.

Die drei Würfe

- 1 Erster Wurf: Du wirfst alle 5 Würfel.
- 2 Zweiter Wurf: Würfel, die dir passen, lässt du liegen. Die übrigen wirfst du noch einmal.
- 3 Dritter Wurf: Was jetzt noch nicht liegen geblieben ist, darfst du ein letztes Mal werfen.

Würfel, die du einmal liegen gelassen hast, darfst du später nicht wieder aufnehmen. Du musst außerdem nicht alle drei Würfe nutzen. Wenn dir schon der erste oder zweite Wurf reicht, hörst du einfach auf.

Eintragen auf dem Block

Nach deinem Zug trägst du das Ergebnis in eines der 10 Felder ein. Steht in einem Feld schon eine Zahl, bleibt sie dort stehen. Auch ein späteres besseres Ergebnis ändert daran nichts. Passt dein Wurf zu keinem freien Feld, musst du in ein noch leeres Feld eine 0 schreiben. Die Reihenfolge der Felder ist frei: Du trägst dort ein, wo du am meisten Punkte bekommst.

Die 10 Felder

Die Felder 1 bis 6 gehören jeweils zu einem Bild, zum Beispiel Sonne oder Mond. Dort zählst du, wie viele Würfel dieses Bild zeigen, und trägst diese Anzahl ein. Andere Bilder im selben Wurf zählen nicht mit.

- Feld 1 bis 6: Anzahl der gleichen Bilder, je ein Feld pro Symbol. Beispiel: Sonne, Sonne, Sonne, Zitrone, Katze ergibt 3 Punkte im Sonnen-Feld. Mond, Mond, Mond, Mond, Herz ergibt 4 Punkte im Mond-Feld.
- Feld 7, Zwei Paare (Rest egal): Zwei beliebige Paare bringen fest 3 Punkte, zum Beispiel Apfel, Apfel, Katze, Katze, Sonne.
- Feld 8, 1 Drilling und 1 Paar: Drei gleiche Bilder plus zwei gleiche Bilder bringen fest 4 Punkte, zum Beispiel Zitrone, Zitrone, Zitrone, Herz, Herz.
- Feld 9, Fünf verschiedene Bilder: Zeigt jeder Würfel ein anderes Bild, gibt es fest 5 Punkte.
- Feld 10, Fünf gleiche Bilder (Yatzy): Der beste und seltenste Wurf, zum Beispiel 5 Sonnen oder 5 Katzen. Dafür gibt es fest 10 Punkte.

Der Spielzug

- 1 Alle 5 Würfel werfen.
- 2 Passende Würfel liegen lassen.
- 3 Die übrigen Würfel ein zweites Mal werfen und wieder passende liegen lassen.
- 4 Die verbleibenden Würfel ein drittes Mal werfen, falls nötig.
- 5 Das Ergebnis in ein noch freies Feld eintragen oder in ein freies Feld eine 0 schreiben.
- 6 Die Würfel an das nächste Kind weitergeben.

Sonderregeln

- Liegen gelassene Würfel dürfen in einem späteren Wurf nicht mehr aufgenommen werden.
- Du musst die drei Würfe nicht ausschöpfen und darfst nach dem ersten oder zweiten Wurf aufhören.
- Eine einmal eingetragene Zahl wird nicht mehr geändert, auch wenn später ein besseres Ergebnis kommt.
- Passt kein Wurf in ein freies Feld, muss eine 0 in ein noch leeres Feld eingetragen werden.
- Die Felder dürfen in beliebiger Reihenfolge gefüllt werden.

Spielende und Gewinn

Nach 10 Runden ist die Partie vorbei – jedes Kind hatte bis dahin zehn Züge. Jeder addiert nun die Punkte, die in seinen 10 Feldern stehen. Gewonnen hat das Kind mit dem höchsten Gesamtergebnis. Was bei einem Gleichstand gilt, regelt die Anleitung nicht.

Tipps

- Überlege vor dem Eintragen, in welchem Feld dein Wurf am meisten bringt. Die Reihenfolge ist frei.
- Fünf gleiche Bilder bringen mit 10 Punkten am meisten. Wenn du schon drei oder vier gleiche Bilder liegen hast, lohnt sich ein weiterer Wurf darauf.
- Spare dir für schwache Würfe lieber ein Symbolfeld auf, bei dem ohnehin wenige Punkte zu holen sind, statt eine 0 in ein Feld mit festem Punktwert zu setzen.
- Lass im ersten Wurf nur die Würfel liegen, die zu deinem Plan passen. Einmal liegen gelassene Würfel kannst du nicht mehr aufnehmen.
- Für das Feld mit fünf verschiedenen Bildern brauchst du möglichst viele unterschiedliche Symbole. Hier zahlt es sich aus, Doppelte neu zu werfen.

Häufige Fragen

Darf ich einen liegen gelassenen Würfel später noch einmal werfen?

Nein. Würfel, die du einmal liegen gelassen hast, bleiben liegen und dürfen in einem späteren Wurf nicht mehr aufgenommen werden.

Muss ich immer alle drei Würfe machen?

Nein. Wenn dir schon der erste oder zweite Wurf passt, kannst du aufhören und dein Ergebnis eintragen.

Was passiert, wenn mein Wurf in kein freies Feld passt?

Dann musst du in einem noch freien Feld eine 0 eintragen. Dieses Feld ist damit verbraucht.

Kann ich eine eingetragene Zahl später verbessern?

Nein. Steht in einem Feld schon eine Zahl, bleibt sie dort stehen, auch wenn du später ein besseres Ergebnis würfelst.

Muss ich die Felder von oben nach unten ausfüllen?

Nein. Du trägst dein Ergebnis dort ein, wo du am meisten Punkte bekommst. Die Reihenfolge ist frei.

Wie viele Punkte bringen zwei Paare?

Zwei beliebige Paare bringen den festen Wert von 3 Punkten. Der fünfte Würfel spielt dabei keine Rolle.

Wie viele Punkte gibt es für ein Yatzy?

Fünf gleiche Bilder bringen fest 10 Punkte. Das ist der beste und zugleich seltenste Wurf.

Wie werden die Symbolfelder 1 bis 6 gezählt?

Du zählst, wie viele Würfel das jeweilige Bild zeigen, und trägst diese Anzahl ein. Andere Bilder im selben Wurf zählen nicht mit.

Wie lange dauert eine Partie?

Eine Partie besteht aus genau 10 Runden. Sie endet, sobald jedes Kind zehnmal an der Reihe war.

Was passiert bei Punktgleichstand?

Dazu sagt die Anleitung nichts. Sie nennt nur, dass das höchste Gesamtergebnis gewinnt.

Informationen zum Spiel

Edition / Regelstand	Mini Preis Serie
Spielart	Würfelspiel
Kategorien	Würfelspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, Regelstand Mini Preis Serie, zuletzt geprüft am 14.10.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/yatzy-fuer-kinder/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/yatzy-fuer-kinder/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026